

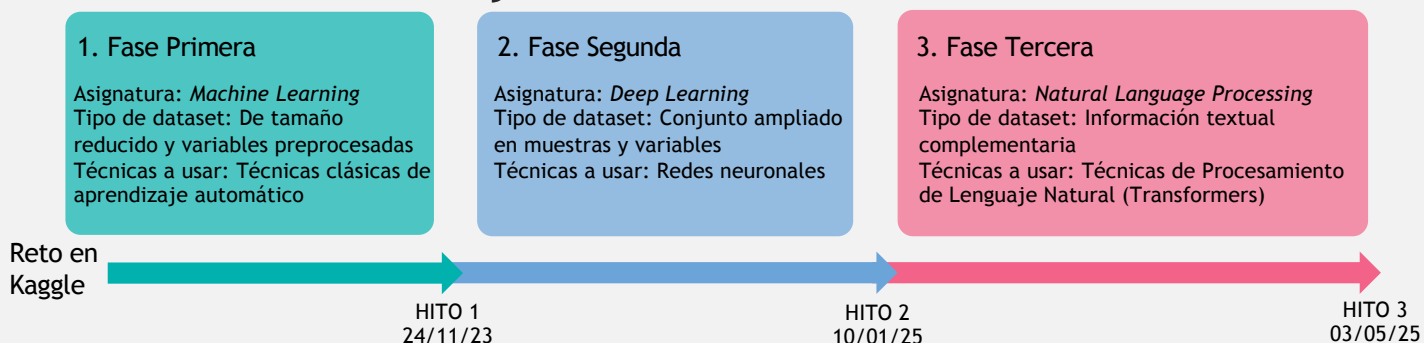
Incentivando el aprendizaje del alumno mediante la coordinación horizontal de asignaturas en el ámbito de aprendizaje automático

Introducción y Contexto

La idea de este proyecto es proponer un proyecto transversal que sirva como nexo de unión entre los contenidos de las asignaturas *Machine Learning*, *Deep Learning* y *Natural Language Processing* dentro del máster en *Machine Learning for Health*. Para ello, se propondrá a los alumnos resolver un problema de aprendizaje donde comiencen utilizando técnicas básicas de aprendizaje automático y según amplíen sus conocimientos en el resto de las asignaturas vayan incorporándolo a la resolución del mismo problema.

Este planteamiento permitirá a los alumnos ver la cohesión existente entre las diferentes asignaturas y comprobar cómo evolucionan sus conocimientos, capacidades y habilidades a lo largo del máster. Además, esperamos motivar el trabajo en grupo, el aprendizaje colaborativo y conseguir una mejora en el aprendizaje del alumno.

Desarrollo del Proyecto



Resultados



Aplicación



Valoración Competencial

Con el fin de vincular los Proyectos de Innovación Docente con el marco competencial de referencia europeo, DigCompEdu, por favor, señala a continuación, **resaltando en negrita o subrayado**, aquellas competencias que han tenido un impacto mayor en el desarrollo de tu PID.

1 COMPROMISO PROFESIONAL

- 1.1 Comunicación organizacional
- 1.2 **Colaboración profesional**
- 1.3 Práctica reflexiva
- 1.4 Formación digital

2 RECURSOS DIGITALES

- 2.1 Seleccionar
- 2.2 Crear y modificar
- 2.3 Gestionar, proteger, compartir

3 ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE

- 3.1 Enseñanza
- 3.2 Guía
- 3.3 **Aprendizaje colaborativo**
- 3.4 Aprendizaje auto-dirigido

4 EVALUACIÓN Y RETROALIMENTACIÓN

- 4.1 **Estrategias de evaluación**
- 4.2 Analizar evidencia
- 4.3 Retroalimentación y planificación

5 EMPODERAR A LOS ESTUDIANTES

- 5.1 Accesibilidad e inclusión
- 5.2 Diferenciación y personalización
- 5.3 **Participación activa**

6 FACILITAR LA COMPETENCIA DIGITAL DE LOS ESTUDIANTES

- 6.1 Información
- 6.2 Comunicación
- 6.3 Creación
- 6.4 Uso responsable
- 6.5 Solución de problemas

7 EDUCACIÓN ABIERTA

- 7.1 Licencias abiertas en recursos educativos
- 7.2 **Prácticas educativas abiertas**
- 7.3 Publicación en revistas científicas abiertas

Indica a continuación:

- Línea 1: Nuevas formas de presentación de materiales educativos
- Línea 2: Nuevas estrategias para la participación de los alumnos
- Línea 3: Nuevas formas de evaluar
- Línea 4: Nuevas metodologías educativas
- Línea 5: Aprendizaje-Servicio (ApS)
- Línea 6: Aprendizaje Activo en Docencia Digital (AADD)
- Línea 7: Proyectos que involucren el uso de herramientas de Inteligencia Artificial generativa



Sí X No - El equipo docente acepta que la información proporcionada pueda ser utilizada por UC3M Digital para su difusión