# Procesamiento del lenguaje natural (PLN)

Una asignatura online para estudiantes de la rama de Ingeniería de Telecomunicación

### Introducción y Contexto

- Contexto: La asignatura PLN es optativa con buenos indicadores de satisfacción del alumno (encuestas >4.5)
   y de matrículas (> 30 alumnos). Tiene alta demanda a nivel industrial por su importancia en ciencia de datos.
- o Tras tres años de impartición el profesor diagnostica importantes dinámicas negativas:
  - 1. Baja asistencia a clase -> Muchos alumnos ya trabajan! Otros de erasmus. Otros acabando el TFG ...
  - 2. Insuficiente experiencia en programación → PLN se basa en cuadernos de Python y al alumno le cuesta seguir el material no conceptualmente, pero sí a nivel práctico (fundamental en PLN!!).
- o **Importancia del proyecto:** cambiar estas dinámicas mediante la reconfiguración de PLN como asignatura híbrida (seguimiento presencial/online) y la grabación de contenidos vistos en clase.

## Desarrollo del Proyecto: Tres acciones básicas conseguir un mejor aprovechamiento

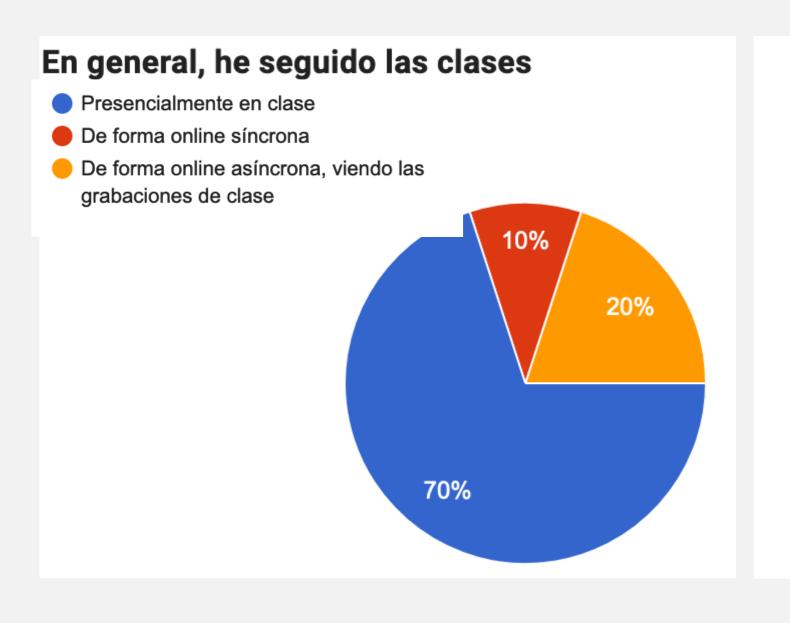
- 1. Seguimiento flexible
- Presencial en clase
- Online síncrono a través de Blackboard Collaborate (Bboard). Aula Preparada con Tablet, Cámara y Micrófono
- Todas las sesiones son grabadas para posterior consulta del alumno
- 2. Material Interactivo
- A través de Bboard el alumno podrá visualizar el código Python del profesor y las anotaciones que este haga.
- Ejercicios en Google Colaboratory:
  - Alumnos pueden compartir cuaderno
  - Profesor puede poner comentarios
  - Todos lo visualizan!

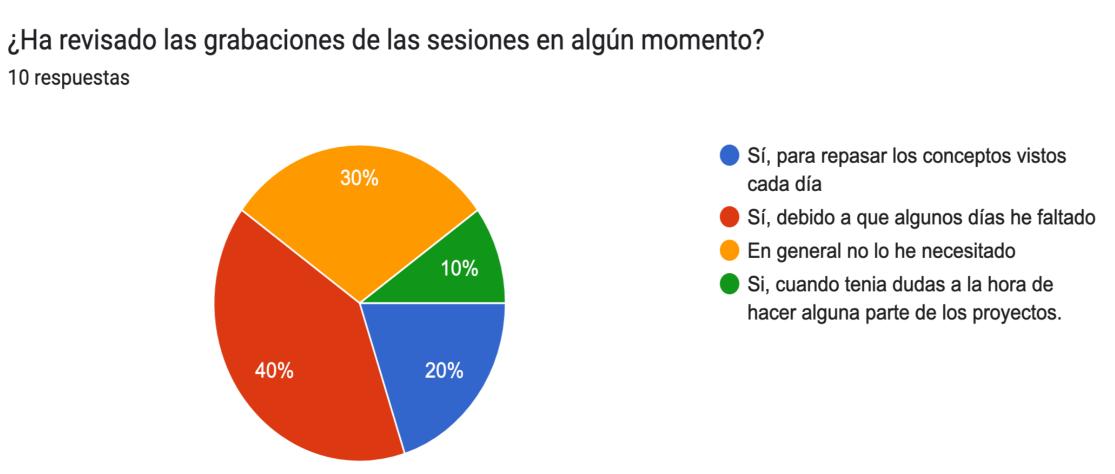


- 3. Evaluación multimodal
- Proyectos sobre bases de datos reales (1 o 2 personas):
  - 1. Agrupación documentos
  - 2. Detección duplicados
  - 3. Descubrimiento de temas
- Cuestionarios Wooclap abiertos durante 48 horas
- Test final híbrido (presencial y online síncrono)

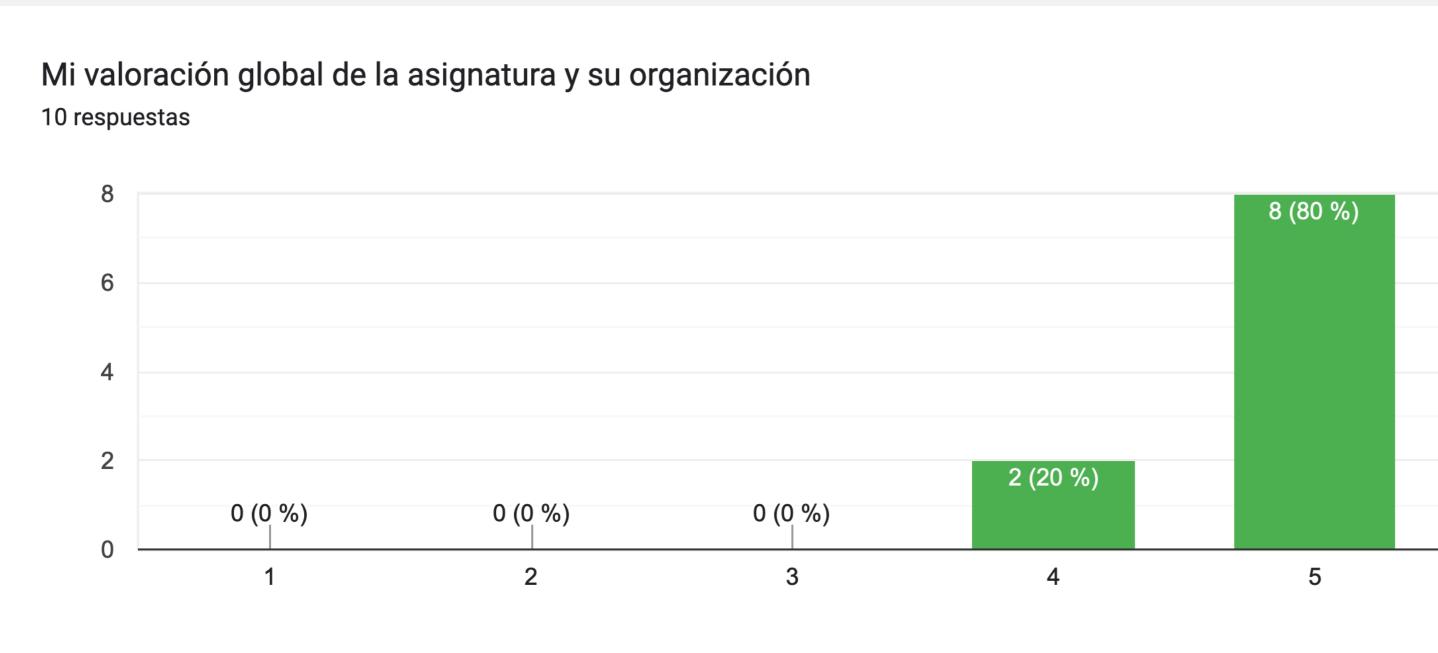
### Resultados

- 1. El profesor ha detectado una mejor preparación del alumno de cara a los proyectos de programación.
- 2. Indicadores objetivos: encuesta a los alumnos a través de Google forms









#### Aplicación

- La infraestructura para la docencia online desplegada durante los cursos afectados por la pandemia puede ayudar a la docencia presencial mediante mecanismos híbridos.
- En PLN, la inmensa mayoría acudió presencial, pero el recurso híbrido les dió garantías de que pudieron seguir la asignatura y consultar dudas a través de las grabaciones.
- Se ha observado un mejor aprovechamiento y seguimiento de las prácticas.
- Todo esto es extrapolable a otras asignaturas! Especialmente de cursos altos donde el alumnado tiene circunstacias laborales muy diversas.



Coordinación del Proyecto:
Pablo Martínez Olmos (pamartin@ing.uc3m.es)

# Valoración Competencial

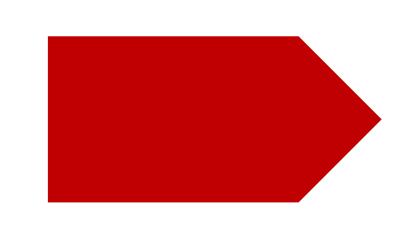
Con el fin de vincular los Proyectos de Innovación Docente con el marco competencial de referencia europeo, DigCompEdu, por favor, señala a continuación, resaltando en negrita, aquellas competencias que han tenido un impacto mayor en el desarrollo de tu PID.



#### Indica a continuación:

☐ Línea 2: Nuevas estrategias para la participación de los alumnos ☐ Línea 5: Aprendizaje-Servicio (ApS) ☐ Línea 3: Nuevas formas de evaluar

X Línea 6: Proyectos de Aprendizaje Activo en Docencia Digital (AADD)



Sí x No 🗆 - El equipo docente acepta que la información proporcionada pueda ser utilizada por UC3M Digital para su difusión