

Repaso a la Matriculación Anual

junio 2019

Grado en Ingeniería Informática

uc3m | Universidad **Carlos III** de Madrid
Escuela Politécnica Superior



MATRÍCULA ANUAL - CURSO 19/20

Antes de hacer la matrícula se debe consultar **el plan de estudios**, **los horarios** de las asignaturas **y la normativa** de matrícula.

Consulta la página web de [Planes de estudio modificados](#)

- Optativas: [Curso 2019/20](#)
- Humanidades: [Curso 2019/20](#)

Información en:

- ✓ Secretaría virtual EPS
- ✓ Oficina de estudiantes (PIC)
Aulas de matrícula.
- ✓ Teléfono 6000
- ✓ Formulario "Contacta"

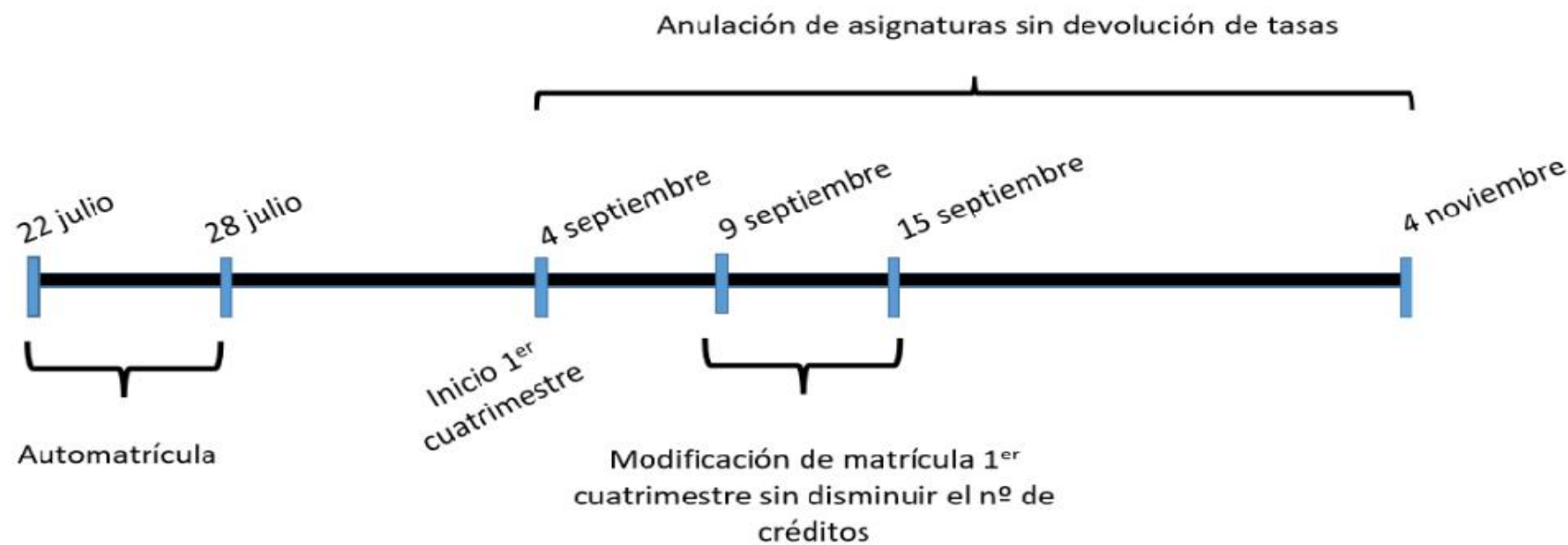
MATRÍCULA ANUAL - CURSO 19/20

1º CURSO	2º CURSO	3º CURSO	4º CURSO
MATRÍCULA ANUAL Modalidades - Tiempo completo: Todo 1º - Tiempo parcial: 30 créditos	MATRÍCULA ANUAL Modalidades - Tiempo completo: Más de 30 créditos entre los dos cuatrimestres - Tiempo parcial: Hasta 30 créditos con un mínimo de 18 créditos Para matricular asignaturas programadas en el plan de estudios de diferentes cursos, será necesario que tengas matriculadas todas las asignaturas pendientes primer y segundo curso.		
	<p>Si en un cuatrimestre tienes 18 o más créditos de 1º superados, puedes matricular todas las asignaturas de 2º que quieras.</p> <p>Si tienes menos de 18 créditos superados solo puedes matricular en ese cuatrimestre 30 créditos entre las asignaturas pendientes de 1º y las nuevas de 2º.</p>	<p>No podrás matricular asignaturas pertenecientes a tres cursos consecutivos a no ser que los créditos que tengas pendientes en un cuatrimestre, en los cursos inferiores, no alcancen 30 créditos.</p>	
		<p><u>Normativa</u> de matrícula.</p>	

PLAZOS DE MATRÍCULA - CURSO 19/20

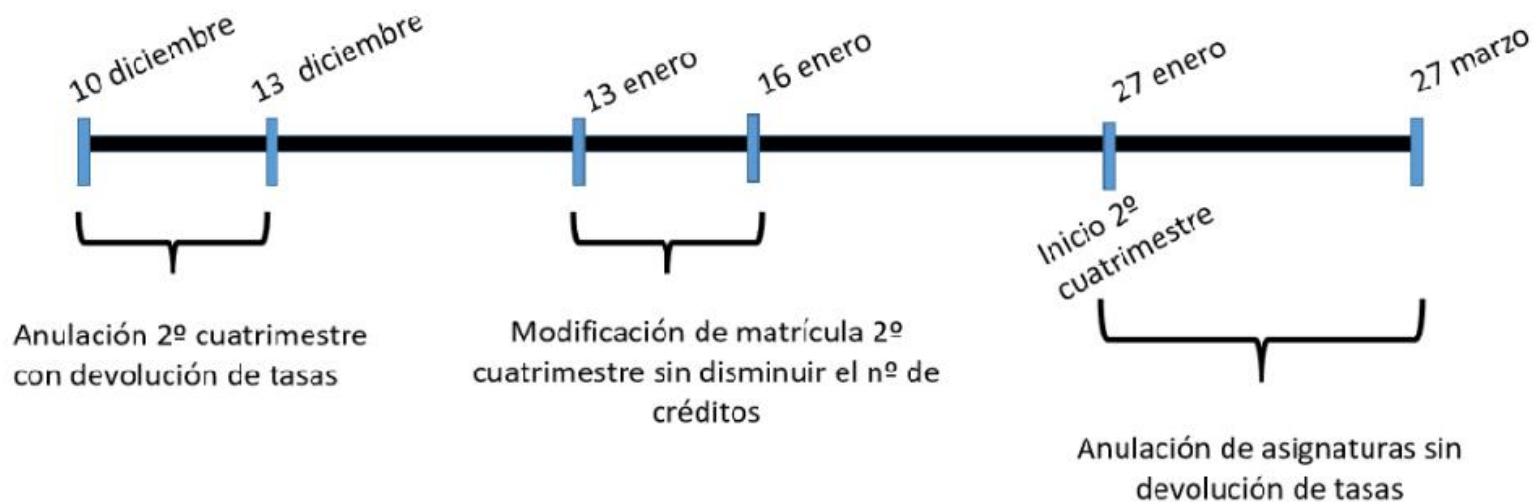
Matrícula anual (Automatrícula): Del 22 al 28 de julio.
Publicación de citas: 26 de junio.

Primer cuatrimestre



PLAZOS DE MATRÍCULA - CURSO 19/20

Segundo cuatrimestre



CAMBIOS DE GRUPO- CURSO 19/20

- **REGLA GENERAL:** el grupo de la matrícula es definitivo.
- **SE PUEDE SOLICITAR CAMBIO DE GRUPO** por alguno de los siguientes motivos en el periodo indicado:
 - Por permuta y causa justificada:
 - 1º y 2º Cuatrimestre: Desde el día de tu matrícula hasta el 25 de agosto.
 - 2º Cuatrimestre: Durante el periodo de automodificación o del 17 al 20 de enero de 2020.
 - Por coincidencia horaria:
 - 1º Cuatrimestre: Del 12 al 13 de septiembre.
 - 2º Cuatrimestre: Del 5 al 6 de febrero de 2020.

PAGO DE LA MATRÍCULA- CURSO 19/20

- ***Se mantiene la posibilidad de fraccionar el pago en 4 plazos: OBLIGATORIO DOMICILIACIÓN BANCARIA.***
 - Primer plazo: 30 de julio
 - Segundo plazo: 03 de octubre
 - Tercer plazo: 16 de enero
 - Cuarto plazo: 27 de febrero
- ***Pago completo y modificación de matrícula anual: MEDIANTE DOMICILIACIÓN O ENTIDAD FINANCIERA***
 - Entidad financiera: 15 días.
 - Domiciliación bancaria:
 - Todos [los meses](#) se generan cintas de abono.

Repaso de la actualización del plan de estudios

junio 2019

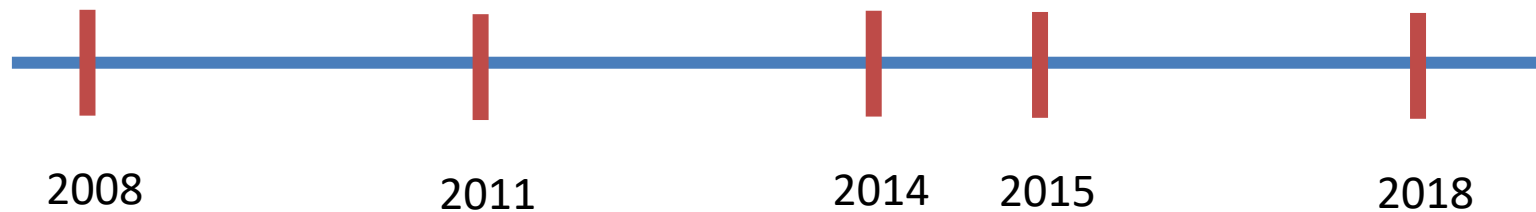
Grado en Ingeniería Informática

uc3m

Universidad **Carlos III** de Madrid

Escuela Politécnica Superior

El Grado en Ingeniería Informática se va actualizando...



<https://www.educacion.gob.es/ruct/estudio.action?codigoCiclo=SC&codigoTipo=G&CodigoEstudio=2500046&actual=estudios>

Fundamentos de la actualización en 2018...

- Mantener los compromisos:
 - BOE 2009-12977 + EUR-ACE[®] + ABET
- Mejorar para adecuar a nuevas demandas:
 - Asegurar una configuración “marca UC3M”:
 - 30 ECTS relacionadas con “Matemáticas”
 - Disponer de 15 ECTS en total para “Transversales”.
 - Buscar mejorar el flujo del aprendizaje

Fundamentos de la actualización en 2018...

- Mantener los compromisos:
 - BOE 2009-12977 + EUR-ACE[®] + ABET
- Mejorar para adecuar a nuevas demandas:
 - Asegurar una configuración “marca UC3M”:
 - 30 ECTS relacionadas con “Matemáticas”
 - Disponer de 15 ECTS en total para “Transversales”.
 - Buscar mejorar el flujo del aprendizaje

Comparativa de Créditos

Tipo de asignatura		Créditos ECTS Actual	Créditos ECTS Propuesto
Formación básica		66	66
Obligatorias	Rama Informática	90	90
	Específica	48	48
	Complementaria en habilidades	12	15
Optativas		60	57
	Optatividad libre	12	9
	Optatividad de mención	48	48
Trabajo Fin de Grado		12	12
Total		240	240

Comunes
a las
menciones

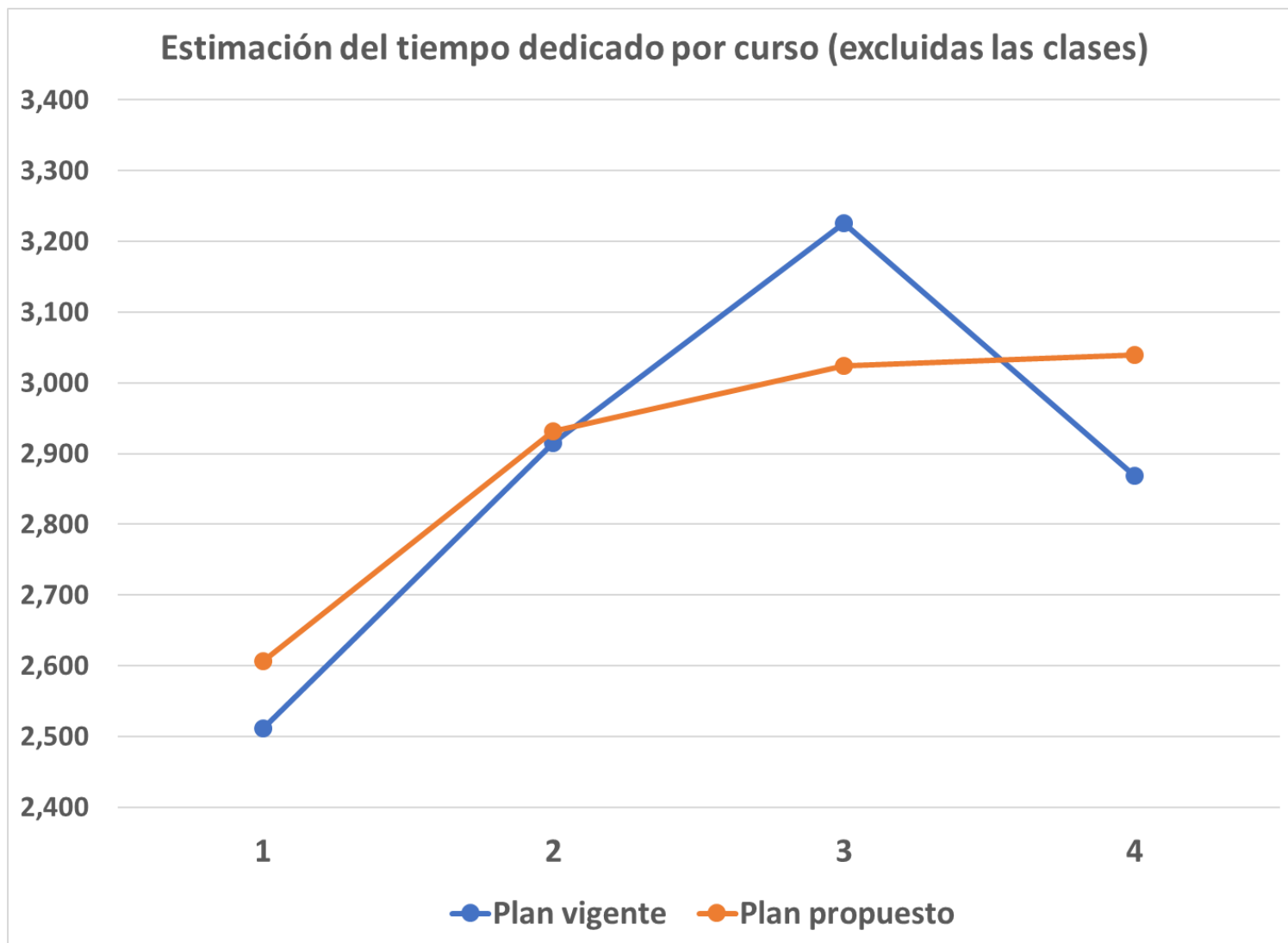
Fundamentos de la actualización en 2018...

- Mantener los compromisos:
 - BOE 2009-12977 + EUR-ACE[®] + ABET
- Mejorar para adecuar a nuevas demandas:
 - Asegurar una configuración “marca UC3M”:
 - 30 ECTS relacionadas con “Matemáticas”
 - Disponer de 15 ECTS en total para “Transversales”.
 - Buscar mejorar el flujo del aprendizaje

Buscar mejorar el flujo de aprendizaje...

- Adelantar materia que ayude a planificar y desarrollar mejor el desarrollo de software.
- Equilibrar mejor el esfuerzo de los y las estudiantes de los distintos cursos.
- Buscar que técnicas de expresión oral y escrita ayuden a desarrollar mejor los documentos técnicos en general y el trabajo fin de grado en particular.

Mejora en la distribución de esfuerzo por curso para los y las estudiantes



Plan de Estudios Actualizado



[https://www.uc3m.es/ss/Satellite/Grado/es/Detalle/Estudio_C/1371212562160/1371212987094/Grado en Ingenieria Informatica#programa](https://www.uc3m.es/ss/Satellite/Grado/es/Detalle/Estudio_C/1371212562160/1371212987094/Grado_en_Ingenieria_Informatica#programa)

PROGRAMA

Plan Actual **Plan Anterior**

> En 2019/ 2020 se imparte el 1º curso para nuevos estudiantes.

Curso 1 - Cuatrimestre 1

Asignaturas	ECTS	TIPO	Idioma
Cálculo	6	FB	ES ES
Física	6	FB	ES ES
Programación	6	FB	ES ES
Álgebra Lineal	6	FB	ES ES
Técnicas de expresión oral y escrita	3	O	ES ES
Habilidades : Humanidades I	3	O	ES ES

Curso 1 - Cuatrimestre 2

Asignaturas	ECTS	TIPO	Idioma
Tecnología de Computadores	6	FB	ES ES
Estructura de datos y algoritmos	6	O	ES ES
Principios físicos de la ingeniería informática	6	FB	ES ES
Lógica	6	FB	ES ES
Matemática Discreta	6	FB	ES ES

Nombre	Curso	Cuatr.	ECTS	Tipo	Idioma	Mención
Álgebra lineal	1	1	6	FB	Inglés, Español	Todas las menciones
Cálculo	1	1	6	FB	Inglés, Español	Todas las menciones
Física	1	1	6	FB	Inglés, Español	Todas las menciones
Programación	1	1	6	FB	Inglés, Español	Todas las menciones
Técnicas de expresión oral y escrita	1	1	3	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Humanidades I	1	1	3	O	Español	Todas las menciones
Matemática discreta	1	2	6	FB	Inglés, Español	Todas las menciones
Principios físicos de la ingeniería informática	1	2	6	FB	Inglés, Español	Todas las menciones
Tecnología de Computadores	1	2	6	FB	Inglés, Español	Todas las menciones
Estructura de datos y algoritmos	1	2	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Lógica	1	2	6	FB	Inglés, Español	Todas las menciones

Motivación del cambio:

- Dada la alta carga técnica en los documentos que profesionalmente tienen que afrontar los y las estudiantes, es preciso facilitar la adquisición del mayor conocimiento y habilidades técnicas asociados, y por ello ha de enfocarse para completar el curriculum de una forma más coherente.
 - Esta modificación no altera el contenido competencial global del grado ni tampoco altera la dificultad global del curso (permanencia), y sin embargo mejora el contenido competencial de la asignatura.
- Humanidades mantienen la transversalidad marca de la UC3M.

Nombre	Curso	Cuatr.	ECTS	Tipo	Idioma	Mención
Estadística	2	1	6	FB	Inglés, Español	Todas las menciones
Estructura de Computadores	2	1	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Teoría de autómatas y lenguajes formales	2	1	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Fundamentos de gestión empresarial	2	1	6	FB	Inglés, Español	Todas las menciones
Ingeniería del software	2	1	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Cálculo diferencial aplicado	2	2	6	FB	Inglés, Español	Todas las menciones
Ficheros y bases de datos	2	2	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Inteligencia artificial	2	2	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Principios de Desarrollo de software	2	2	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Sistemas operativos	2	2	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones

Motivación del cambio:

- Adelantar “Ingeniería del Software” permite acelerar la madurez de los estudiantes a la hora de organizarse y aplicar las técnicas en prácticas, ejercicios y exámenes.
 - Requisitos y modelado ayudarán a entender lo qué se pide y dónde se encuadra.
- Dado que “Ingeniería del Software” adelanta a “Principios de...”, se actualiza el nombre.
- Se equilibra la carga de las asignaturas de “Matemáticas” en los cuatrimestres.

Nombre	Curso	Cuatr.	ECTS	Tipo	Idioma	Mención
Arquitectura de computadores	3	1	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Heurística y optimización	3	1	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Interfaces de usuario	3	1	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Redes de ordenadores	3	1	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Criptografía y seguridad informática	3	1	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Técnicas de búsqueda y uso de la información	3	2	1,5	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Hojas de cálculo. Nivel avanzado	3	2	1,5	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Humanidades II	3	2	3	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Diseño de sistemas operativos	3	2	6	O	Inglés, Español	Todas las menciones
Ingeniería de la ciber seguridad	3	2	6	O	Inglés, Español	Ingeniería de computadores
Organización de computadores	3	2	6	O	Inglés, Español	Ingeniería de computadores
Sistemas distribuidos	3	2	6	O	Inglés, Español	Ingeniería de computadores
Ingeniería de la ciber seguridad	3	2	6	O	Español	Sistemas de Información
Métodos y técnicas de trabajo cooperativo	3	2	6	O	Español	Sistemas de Información
Técnicas ágiles de desarrollo de software	3	2	6	O	Español	Sistemas de Información
Aprendizaje automático	3	2	6	O	Español	Computación
Diseño de sistemas interactivos	3	2	6	O	Español	Computación
Procesadores del lenguaje	3	2	6	O	Español	Computación

Motivación de los cambios principales:

- La asignatura HCNA permite mejorar las capacidades de tratamiento de datos útil tanto para otras asignaturas (pruebas, estudios, etc.) como para su proyección profesional.
- Mover TBUI permite tener madurez para aprender a hacer presentaciones profesionales con carga técnica, y la cercanía al TFG busca ser de ayuda.

Nombre	Curso	Cuatr.	ECTS	Tipo	Idioma	Mención
Habilidades profesionales interpersonales	4	1	3	O	Español	Todas las menciones
Asignaturas optativas	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Asignaturas optativas	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Dirección de proyectos de desarrollo de software	4	2	6	O	Español	Todas las menciones
Trabajo fin de Grado	4	2	12	TFG	Inglés, Español	Todas las menciones
Multimedia	4	1	6	O	Inglés, Español	Ingeniería de Computadores
Sistemas de tiempo real	4	1	6	O	Inglés, Español	Ingeniería de Computadores
Tecnologías Informáticas para la Web	4	1	6	O	Inglés, Español	Ingeniería de Computadores
Informática Gráfica	4	2	6	O	Inglés, Español	Ingeniería de Computadores
Seguridad en dispositivos y comunicaciones móviles	4	2	6	O	Inglés, Español	Ingeniería de Computadores
Desarrollo de sistemas de información corporativos	4	1	6	O	Español	Sistemas de Información
Metodología de desarrollo visual	4	1	6	O	Inglés, Español	Sistemas de Información
Tecnologías informáticas para la Web	4	1	6	O	Español	Sistemas de Información
Diseño y administración ones de bases de datos	4	2	6	O	Español	Sistemas de Información
Recuperación y acceso a la información	4	2	6	O	Español	Sistemas de Información
Ingeniería del Conocimiento	4	1	6	O	Español	Computación
Inteligencia artificial en las organizaciones	4	1	6	O	Español	Computación
Redes de neuronas artificiales	4	1	6	O	Español	Computación
Informática Gráfica	4	2	6	O	Inglés, Español	Computación
Teoría avanzada de la computación	4	2	6	O	Español	Computación

Motivación de los cambio principales:

- HPI ayuda en las *soft-skill* demandadas para Ingenieros en emprendimiento, gestión del fracaso, etc.
- Crear conjuntos de optativas para todas las menciones para facilitar una oferta adaptable de 9 ECTS:
 - Dos conjuntos de optativas: de 6 y 3 créditos ECTS.
- Más madurez para afrontar “Dirección de proyectos de desarrollo de software”.

Optativas de 6 y 3 ECTS que serían posible ofertar

Nombre	Curso	Cuatr.	ECTS	Tipo	Idioma	Mención
Algoritmos genéticos y evolutivos	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Análisis de datos	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Inteligencia artificial en industria de entretenimiento	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Prácticas Externas	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Programación orientada a objetos	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Computación Ubicua	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Desarrollo de software de sistemas	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Metodología de desarrollo visual	4	1	6	P	Inglés, Español	Todas las menciones
Panorámica de las comunicaciones digitales	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Accesibilidad y diseño para todos en Ingeniería del software	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Equipos virtuales	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Gestión del conocimiento organizativo	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Redes de neuronas artificiales	4	1	6	P	Español	Todas las menciones
Técnicas de análisis para Big Data	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Procesamiento en Big Data	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Sistemas multimodales inteligentes	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Desarrollo de aplicaciones para móvil	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Inteligencia artificial aplicada al control de sistemas	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Paradigmas de programación	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Algoritmos de resolución de problemas	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Entornos Inteligentes sensorizados: IoT (Internet de las cosas)	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Accesibilidad a los medios audiovisuales	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Almacenamiento masivo y Big Data	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Tecnologías para la privacidad	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Técnicas de visualización para Big Data	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Programación para servidores web	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Desarrollo de videojuegos	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Sistemas Inteligentes para la Interacción	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Tecnologías al servicio de la discapacidad	4	1	3	P	Español	Todas las menciones
Minería de textos	4	1	3	P	Español	Todas las menciones

Repaso del plan de implantación de la actualización del plan de estudios

junio 2019

Grado en Ingeniería Informática

uc3m | Universidad **Carlos III** de Madrid
Escuela Politécnica Superior

Plan de Implantación



[https://www.uc3m.es/ss/Satellite/SecretariaVirtual/es/TextoDosColumnas/1371269725123/Informacion sobre el Nuevo Plan de Estudios del Grado de Ing. Informática](https://www.uc3m.es/ss/Satellite/SecretariaVirtual/es/TextoDosColumnas/1371269725123/Informacion_sobre_el_Nuevo_Plan_de_Estudios_del_Grado_de_Ing._Informatica)

INFORMACIÓN SOBRE EL NUEVO PLAN DE ESTUDIOS DEL GRADO DE ING. INFORMÁTICA

Secretaría Virtual > Información sobre la Modificación de los Planes de Estudio Aprobados en el curso 2019/20 > Información sobre el Nuevo Plan de Estudios del Grado de Ing. Informática

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR · LEGANÉS



A continuación se describe el régimen transitorio aplicable a los estudiantes del plan actual (ingreso anterior al curso 19/20), que se ven afectados por estas modificaciones.

Continúan en el mismo plan de estudios, aunque si tienen asignaturas pendientes de 1º curso les puede afectar la implantación de este curso del plan nuevo.

Estudiantes que pasan a 2º curso



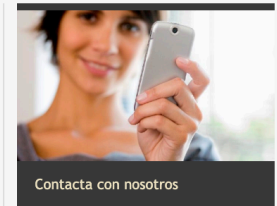
¿Qué asignaturas optativas puedo cursar?



Estudiantes que pasan a 3º curso



¿Cómo se superan las Humanidades a partir del Curso 2018/2019?



Contacta con nosotros

Comparativa del plan nuevo con el antiguo

Modo Lectura

Compartir

Plan implantación: primer curso

1. ESTUDIANTES QUE PASAN A 2º CURSO Continúan en el plan antiguo	1.1. SIN ASIGNATURAS PENDIENTES	Cursan las siguientes asignaturas de 2º CURSO del plan actual
	1.2. CON ASIGNATURAS PENDIENTES	Cursan las asignaturas de 1º CURSO que tengan pendientes
		Si tienen pendiente la asignatura “Técnicas de Búsqueda y Uso de la Información” se cursa en un grupo para repetidores de varias titulaciones
	En el curso 2020/21 se impartirá la docencia de la asignaturas de 2º curso del plan nuevo con las modificaciones realizadas.	

Plan implantación: segundo curso

2. ESTUDIANTES QUE PASAN A 3º CURSO Continúan en el plan antiguo	2.1. SIN ASIGNATURAS PENDIENTES	Cursan las siguientes asignaturas de 3º CURSO del plan actual
	2.2. CON ASIGNATURAS PENDIENTES	Cursan las asignaturas que procedan descritas en los apartados 1.1, 1.2 y 2.1.
	En el curso 2021/22 se impartirá la docencia de la asignaturas de 3º curso del plan nuevo con las modificaciones realizadas.	

Plan implantación: tercer y cuarto curso

3. ESTUDIANTES QUE PASAN A 4º CURSO Y MATRICULADOS EN 4º CURSO EN AÑOS ANTERIORES: Continúan en el plan antiguo	3.1. SIN ASIGNATURAS PENDIENTES	Cursan las siguientes asignaturas de 4º CURSO del plan actual (existirá una oferta única de optativas para todas las especialidades)
	3.2. CON ASIGNATURAS PENDIENTES	Cursan las asignaturas que procedan descritas en los apartados 1.1, 2.1 y 3.1.
ESTUDIANTES QUE PASAN A 4º CURSO, Y MATRICULADOS EN 4º CURSO EN AÑOS ANTERIORES: Continúan en el plan antiguo	En el curso 2022/23 se impartirá la docencia de la asignaturas de 4º curso del plan nuevo con las modificaciones realizadas.	