

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

El plan de estudios no sufre modificaciones. No obstante, debe tener en cuenta que las asignaturas Técnicas de verificación del software e Interfaces de usuario tienen docencia en el grado.

Asignatura del Grado	Contenido de la docencia	Curso	Cuat	ECTS
Técnicas de verificación del software *	Asignatura de Grado	2	2	6
Interfaces de usuario *	Asignatura de Grado	2	2	6
Diseño de sistemas operativos	Diseño de sistemas operativos (Ing. Informática)	3	1	6
Ingeniería de la seguridad *	Auditoria y control de sistemas de información (Ing. Informática)	3	2	6
Organización de computadores	Arquitectura de computadores I (Ing. Informática)	4	1	6
Diseño de sistemas interactivos**	Diseño y evaluación de sistemas hipermedia (Ing. Informática)	4	1	6
Procesadores del lenguaje *	Procesadores del lenguaje I (Ing. Informática)	4	1	6
Arquitectura de computadores	Arquitectura de computadores II (Ing. Informática)	4	2	6
Ingeniería del conocimiento	Ingeniería del conocimiento (Ing. Informática)	4	2	6
Dirección de proyectos de desarrollo de software *	Ingeniería del software III (Ing. Informática)	5	1	6

(*) Deberán cursarla, excepto que hayan superado la asignatura equivalente en Ingeniería Técnica en Informática de Gestión.

(**) Los alumnos que pertenezcan al Campus de Colmenarejo tendrán como contenido de la docencia Aprendizaje Automático (Ingeniería Informática).