

**Grado en Ingeniería
Audiovisual**

Plan Propuesto					Plan Actual				
Curso	Cuat	Asignatura	ECTS	Tipo	Curso	Cuat	Asignatura	ECTS	Tipo
1	1	Cálculo I	6	FB	1	1	Cálculo I	6	FB
1	1	Física	6	FB	1	1	Física	6	FB
1	1	Programación	6	FB	1	1	Programación	6	FB
1	1	Álgebra lineal	6	FB	1	1	Álgebra lineal	6	FB
1	1	Electrónica Digital	6	FB	1	2	Electrónica Digital	6	FB
1	2	Cálculo II	6	FB	1	2	Cálculo II	6	FB
1	2	Estadística	6	FB	1	2	Estadística	6	FB
1	2	Sistemas y Circuitos	6	FB	1	2	Sistemas y Circuitos	6	FB
1	2	Programación de Sistemas	6	O	1	2	Programación de Sistemas	6	O
1	2	Técnicas de expresión oral y escrita	3	O	1	1	Técnicas de expresión oral y escrita	3	FB
1	2	Humanidades I	3	O	3	1	Habilidades: Humanidades	6	O
2	1	Ampliación de Matemáticas	6	FB	2	1	Ampliación de Matemáticas	6	FB
2	1	Componentes y circuitos electrónicos	6	FB	2	1	Componentes y circuitos electrónicos	6	FB
2	1	Sistemas Lineales	6	FB	2	1	Sistemas Lineales	6	FB
2	1	Arquitectura de redes de acceso y medio compartido	6	O	2	1	Arquitectura de redes de acceso y medio compartido	6	O
2	1	Arquitectura de Sistemas	6	O	2	1	Arquitectura de Sistemas	6	O
2	2	Análisis y diseño de circuitos	6	O	2	2	Análisis y diseño de circuitos	6	O
2	2	Campos Electromagnéticos	6	O	2	2	Campos Electromagnéticos	6	O
2	2	Redes y servicios de comunicaciones	6	O	2	2	Redes y servicios de comunicaciones	6	O
2	2	Sistemas digitales basados en microprocesadores	6	O	2	2	Sistemas digitales basados en microprocesadores	6	O
2	2	Teoría de la Comunicación	6	O	2	2	Teoría de la Comunicación	6	O
3	1	Humanidades II	3	O	3	1	Habilidades: Humanidades	6	O
3	1	Ingeniería de sistemas de vídeo	6	O	3	1	Ingeniería de sistemas de vídeo	6	O

3	1	Redes Multimedia	6	O	3	1	Redes Multimedia	6	O	
3	1	Sistemas Electrónicos	6	O	3	1	Sistemas Electrónicos	6	O	
3	1	Teoría moderna de la detección y estimación	6	O	3	1	Teoría moderna de la detección y estimación	6	O	
3	1	Técnicas de búsqueda y uso de la información	1,5	O	1	1	Técnicas de búsqueda y uso de la información	3	FB	
3	1	Hojas de cálculo. Nivel avanzado	1,5	O						
3	2	Aplicaciones Multimedia	6	O	3	2	Aplicaciones Multimedia	6	O	
3	2	Sistemas electroacústicos y sonorización	6	O	3	2	Sistemas electroacústicos y sonorización	6	O	
3	2	Televisión Digital	6	O	3	2	Televisión Digital	6	O	
3	2	Tratamiento digital de la imagen	6	O	3	2	Tratamiento digital de la imagen	6	O	
3	2	Asignaturas optativas	3	P	3	2	Asignaturas optativas	6	P	
3	2	Asignaturas optativas	3	P						
4	1	Instrumentación acústica y control de ruido	6	O	4	1	Instrumentación acústica y control de ruido	6	O	
4	1	Proyectos, normativa y política de telecomunicaciones	6	O	4	1	Proyectos, normativa y política de telecomunicaciones	6	O	
4	1	Servicios Audiovisuales	6	O	4	1	Servicios Audiovisuales	6	O	
4	1	Sistemas de Telecomunicación	6	O	4	1	Sistemas de Telecomunicación	6	O	
4	1	Tratamiento digital del audio para telecomunicaciones	6	O	4	1	Tratamiento digital del audio para telecomunicaciones	6	O	
4	2	Fundamentos de gestión empresarial	3	FB	4	2	Fundamentos de gestión empresarial	6	FB	
4	2	Habilidades profesionales interpersonales	3	O						
4	2	Aplicaciones Móviles	6	O	4	2	Aplicaciones Móviles	6	O	
4	2	Trabajo Fin de Grado	12	TFG	4	2	Trabajo Fin de Grado	12	TFG	
4	2	Asignaturas optativas	3	P	4	2	Asignaturas optativas	3	P	
4	2	Asignaturas optativas	3	P	4	1	Asignaturas optativas	3	P	
OFERTA OPTATIVAS							OFERTA OPTATIVAS			
4	2	Prácticas Externas	6	P	4	2	Prácticas Externas	6	P	
3/4	2	Ampliación de Física	3	P	4	2	Ampliación de Física	6	P	

3/4	2	Métodos estadísticos para las telecomunicaciones	3	P	4	2	Métodos estadísticos para las telecomunicaciones	6	P
3/4	2	Tecnologías de sistemas de visualización	3	P	4	2	Tecnologías de sistemas de visualización	3	P
3/4	2	Aplicaciones Web	3	P	4	2	Aplicaciones Web	3	P
3/4	2	Cálculo numérico en Ingeniería	3	P					
3/4	2	Administración de redes Linux	3	P					
3/4	2	Arquitectura de Internet	3	P					
3/4	2	Redes Inalámbricas y Móviles	3	P					
3/4	2	Internet de las cosas	3	P					
3/4	2	Redes Software	3	P					
3/4	2	Tecnologías de audio para realidad virtual	3	P					
3/4	2	Introducción a la comunicación y la computación cuántica	3	P					
3/4	2	Tecnologías para sistemas autónomos y vehículos no tripulados	3	P					
3/4	2	Tecnologías de la música	3	P					
3/4	2	Comunicaciones por luz visible para industria inteligente	3	P					
3/4	2	Aprendizaje profundo para el análisis de imágenes	3	P					
3/4	2	Procesamiento del lenguaje natural	3	P					
		Reserva							
3/4	2	Programación de videojuegos	3	P					
3/4	2	Tecnologías de Internet para Big Data	3	P					
3/4	2	Interfaces vocales	3	P					
3/4	2	Análisis y visualización de grafos para redes sociales	3	P					
					4	2	Servicios audiovisuales móviles	3	P
	LEYENDA				4	2	Ampliación de Matemáticas II	6	P
		Cambio de nombre			4	2	Tecnologías del habla e interfaces vocales persona-máquina	3	P

		Asignatura nueva			4	2	Acústica de Recintos	3	P
		Cambio de curso, cuat, tipo o créditos			4	2	Algorítmica para gestión de información multimedia	3	P
		Se elimina			4	2	Ingeniería de sistemas de audio	3	P
					4	2	Introducción a Técnicas de Modelado en 3D	3	P
					4	2	Introducción al Desarrollo de Videjuegos	3	P