

CUESTIONARIO DE DETECCIÓN DEL JUEGO PATOLÓGICO^{1,2}

El siguiente cuestionario plantea una serie de preguntas sobre pensamientos, sensaciones y conductas relacionados con los juegos de azar en que se apuesta dinero.

Si en el último año usted **Nunca** ha experimentado o realizado lo que se describe en la pregunta, haga una cruz en la casilla correspondiente de la primera columna. Si en el último año **A veces** se ha cumplido o realizado lo que se describe en la pregunta, señale la casilla de la segunda columna. Si en el último año **Muchas veces** ha ocurrido lo que se pregunta, señale la casilla correspondiente de la tercera columna.

Preguntas	Nunca= 0	A veces= 1	Muchas veces=2
1. ¿Los pensamientos sobre el juego no te dejan concentrarte en tu trabajo, o en labores como la lectura o la resolución de cuestiones de la familia?			
2. Los pensamientos sobre cómo conseguir dinero para jugar, ¿no te dejan conciliar el sueño o te despiertan de madrugada?			
3. Cuando juegas, ¿te empeñas en seguir jugando hasta que ganas?			
4. Cuando juegas, ¿gastas todo el dinero, hasta el punto de no poder pagar las consumiciones, o tener que regresar andando?			
5. ¿Juegas más dinero de lo que tenías pensado antes de empezar?			
6. ¿Has intentado alguna vez dejar de jugar y no has sido capaz de ello?			
7. ¿Te has sentido nervioso o irritado por no poder jugar?			
8. ¿Te sientes irritado si tienes que interrumpir una sesión de juego por una obligación profesional o familiar?			
9. ¿Juegas para demostrar tu capacidad o destreza a los demás?			
10. ¿Juegas para serenarte antes de afrontar situaciones difíciles como por ejemplo, presentarte a un examen?			
11. ¿Piensas que la única forma de resolver tu situación económica es tener un golpe de suerte en el juego?			
12. Después de perder, ¿sientes que tienes que volver, lo antes posible, a jugar para recuperar tus pérdidas?			
13. ¿Buscas para jugar sitios que estén alejados de tu casa?			
14. ¿Sueles decir a la gente que has ganado dinero en el juego aunque hayas perdido?			
15. ¿Has inventado tareas en la calle, visitas al médico, etc. para poder salir del trabajo e ir a jugar?			
16. ¿Has descuidado obligaciones personales o familiares por estar jugando?			
17. ¿Utilizas o has utilizado dinero del que manejas en el trabajo para jugar?			
18. ¿Has pedido dinero prestado a familiares o amigos para jugar?			
19. ¿Has pedido dinero a prestamistas o usureros para jugar?			
20. ¿Has cometido hurtos, robos u otros delitos para conseguir dinero con el que jugar?			

¹Salinas Martínez, J.M., & Roa Venegas, J.M. (2002). El screening de la adicción al juego mediante internet. *Adicciones*, 14 (3), 303-312.

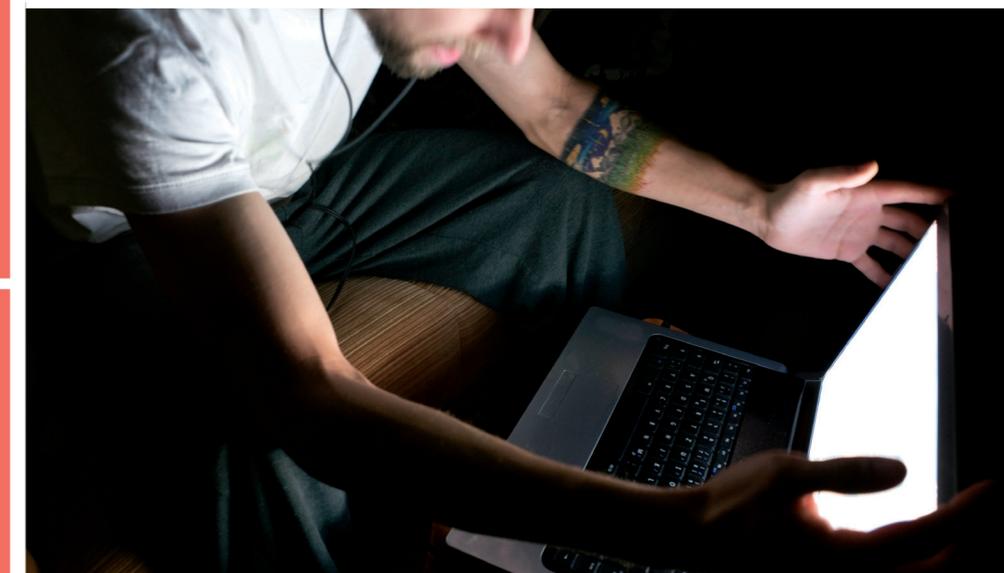
²La Federación Andaluza de Jugadores en Rehabilitación (FAJER) concede al Servicio de Atención Psicológica y Psicopedagógica de la UCA la reproducción de este cuestionario con fines educativos y sin ánimo de lucro.

RECUERDA:

Si quieres recibir más orientaciones o consejos sobre las temáticas tratadas u otras materias de tu interés, puedes ponerte en contacto con el Servicio de Atención Psicológica y Psicopedagógica (SAP), dirigiéndote a la Facultad de Ciencias de la Educación (Campus de Puerto Real), en horario de 9:00 a 14:00 horas o llamando al

956 01 67 96
sap@uca.es
www.uca.es/sap

 **UCA** | Universidad de Cádiz



 **UCA** | Universidad de Cádiz

Ficha de orientación:

Adicción al juego



ADICCIÓN AL JUEGO

El juego es una conducta social que proporciona una gratificación inmediata. Cuando el juego está controlado supone una fuente de placer y entretenimiento, pero cuando la persona pasa demasiado tiempo realizando esta conducta, deja de atender a sus ocupaciones y se dificulta el desarrollo de una vida normal, hablamos de una enfermedad: la ludopatía. Dicho problema supone una adicción comportamental que no necesariamente está asociada al consumo de drogas pero igualmente tiene consecuencias muy negativas. Las personas con ludopatía pueden ser adictos a los juegos de azar (máquinas tragaperras, bingos, dados, cartas, casinos), juegos tecnológicos (videojuegos) o incluso a una combinación de varios juegos.

ALGUNOS SÍNTOMAS Y SIGNOS DEL JUEGO PATOLÓGICO

Las personas con este problema se caracterizan por mostrar una preocupación persistente por el juego (anticipando jugadas, reviviendo momentos pasados en los que han jugado, pensando recurrentemente en cómo conseguir dinero para continuar jugando, etc.), sintiendo una necesidad imperiosa por jugar que les lleva a un fracaso repetido en el intento de controlar dicha conducta. Pierden el interés por las actividades que antes le resultaban gratificantes y la dedicación al juego se hace cada vez más creciente llegando a interferir en las relaciones interpersonales, laborales o académicas. La persona puede estar involucrada en problemas legales (fraude, robo, etc.) como consecuencia de las pérdidas económicas y deudas acontecidas.

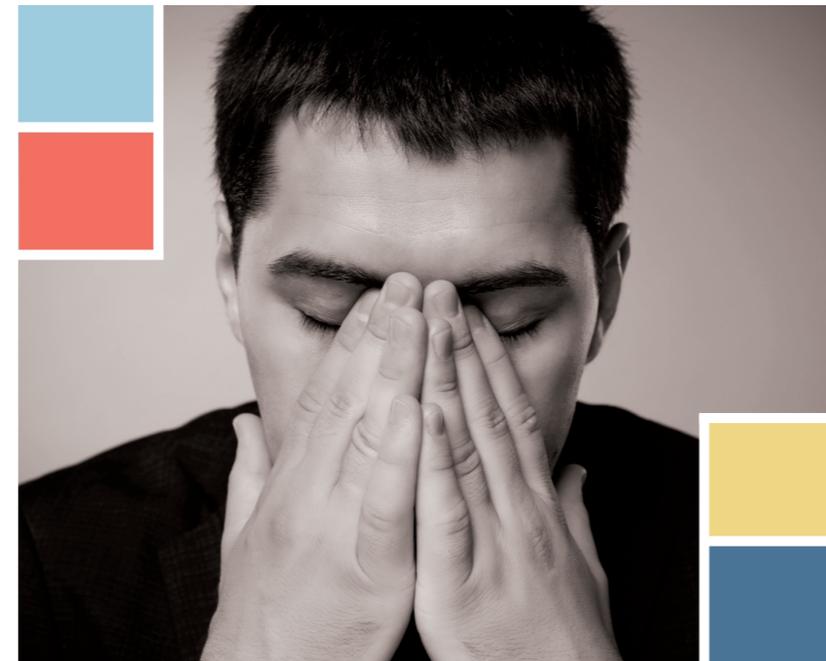
¿POR QUÉ EL JUGADOR PATOLÓGICO CONTINÚA JUGANDO A PESAR DE LAS CONSECUENCIAS NEGATIVAS?

Las personas con este problema se hacen presas de la recompensa, sobreloran su capacidad para desafiar a la suerte y ganar, están convencidas de que pueden controlar el juego y que éste depende más de su pericia que del azar, el recuerdo se vuelve selectivo minimizando así las pérdidas y recordando en mayor medida las ganancias. Todo ello no deja de ser una distorsión producida por la propia adicción que además, se ve reforzada por cada ganancia. El jugador cada vez, va obteniendo más pérdidas y juega para recuperar el dinero perdido; el juego ya ha dejado de ser una conducta placentera, se ha convertido en una espiral de la que es difícil escapar.

La adicción al juego supone una dependencia emocional hacia los estímulos que tienen que ver con dicha conducta produciéndose síntomas de abstinencia cuando no se puede llevar a cabo. El jugador puede sentir irritabilidad, inquietud, cefaleas, migrañas, insomnio, problemas gastrointestinales, entre otros. Además, es común su coexistencia con otras adicciones como por ejemplo alcohol u otras drogas y problemas psicológicos como ansiedad y/o depresión. Otra característica común con cualquier otra adicción es la “tolerancia”, es decir, la necesidad de pasar cada vez más tiempo ejecutando la conducta y (en el caso de los que juegan con dinero) jugar mayores cantidades de éste para producir placer y excitación.

ALGUNOS CONSEJOS SI VAS A JUGAR

Si juegas con dinero establece de antemano la cantidad que vas a gastar.
No intentes seguir jugando para recuperar el dinero que has perdido.
No gastes el dinero que prevés te hará falta para vivir.
No utilices el juego como estrategia de afrontamiento al estrés o al aburrimiento.
No juegues en soledad.
Cuando juegues no consumas alcohol u otras sustancias.



¿QUÉ PUEDES HACER SI DEDICAS MUCHO TIEMPO AL JUEGO?

Recursos a tu alcance

Teléfono de atención al jugador patológico: 900 200 225/ 900 713 525
Teléfono para prohibirse la entrada en casinos y bingos: 900 150 000

Asociaciones en la Provincia de Cádiz

Jugadores anónimos de Cádiz. Puerto de Santa María (Cádiz). Tlf. 956 855 829. 617 827 681
Jarca: Jugadores de Azar en Rehabilitación del Campo de Gibraltar (Algeciras). Tlf. 956 663 809. jarca_asoc@hotmail.com

Asociaciones en otras provincias andaluzas

AGRAJER: Asociación Granadina de Jugadores de Azar en Rehabilitación. Granada. Tlf: 958 48 92 93
ALSUBJER. Asociación Lucentina de la Subbética de Jugadores de Azar en Rehabilitación. Lucena (Córdoba). Tlf. 957 59 08 86
ALUJER. Atención al Jugador Patológico. Jaén. Tlf: 953 23 29 71
AMALAJER. Asociación Malagueña de Jugadores de Azar. Málaga. Tlf: 952 64 12 96/ 952 30 72 24
AONUJER. Asociación Onubense de jugadores de Azar en Rehabilitación. Huelva. Tlf: 959 28 50 78
APLIJER. Asociación Provincial Linarense de Jugadores de Azar en Rehabilitación. Linares (Jaén). Tlf. 953 69 37 84
INDALAJER. Asociación Almeriense de Jugadores de Azar en Rehabilitación. Almería. Tlf: 950 27 25 44/ 950 24 28 31

INTERPRETA TUS RESULTADOS

Suma la puntuación de cada casilla y mira el baremo que se presenta a continuación:

1. De 0 a 4 puntos: Sin problemas de juego.
2. De 5 hasta 9 puntos: Jugadores en riesgo de adicción.
3. De 10 puntos en adelante: Jugador dependiente.

