## TORNEO 3X3 DE BALONCESTO

## UNIVERSIDAD CARLOS III

### *Reglamentación*

1- Se juega en una sola canasta.
2-Los equipos estarán compuestos por cuatro jugadores, uno de los cuales empezará como suplente.
3-Cada equipo debe nombrar un capitán que será el representante único.
4-El partido tendrá una duración de 15 minutos. Al final del tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador.
5-En caso de que el partido finalice en empate, los tres jugadores que en ese momento estén jugando por cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno, y ganará el encuentro el equipo que más enceste.
6-Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triple, que valdrán 2 puntos.
7-La primera posesión del balón será sorteada.
8-Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple antes de poder anotar. Si anotasen sin salirse de la línea de tres, la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario y la posesión sería para este mismo equipo.
9-Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde detrás de la línea de medio campo con un pase.
10-Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.
11-Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.
12-Las faltas se sacarán siempre de banda, a partir de la sexta falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con un tiro libre y en caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario; en caso de fallarlo, la posesión de balón continúa siendo para el equipo que ha lanzado el tiro libre.
13-Los jugadores serán eliminados al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se quede con un solo jugador.
14-Las faltas intencionadas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón al equipo sobre el que recaiga la falta.
15-Todas las faltas serán señaladas por los jugadores.
16-Ningún jugador podrá participar en más de un equipo.
17-Los equipos que se retrasen más de 5 minutos de la hora de comienzo del encuentro serán penalizados.
18-Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.
19-Cada equipo tendrá una “hoja de equipo” donde figurarán los componentes de éste, debiéndose acreditar con el carnet universitario o D.N.I en su defecto antes de cada partido para la realización del acta del susodicho.

*Tipo de competición*

Cada equipo jugará al menos dos encuentros en la competición. El primer partido se obtendrá a través de sorteo puro entre todos los equipos participantes en la competición. Se establecerán, en primera fase, grupos de 3 equipos. A partir de aquí, se clasificarán 16 equipos y todos los cruces serán tipo eliminatoria directa. Mediante eliminatorias se llegará a la final del torneo.

## Organización

- Se jugará en el pabellón (aprovechando las seis canastas de las que se dispone) y en las dos pistas colocadas en la Plaza Pública.
- En cada partido habrá un representante de la competición que:
    - Velará por el cumplimiento de las normas
    - Sorteará la primera posesión del partido
    - Anotará las faltas personales de cada jugador
    - Anotará los puntos de cada equipo
    - Formalizará el acta y se encargará de que los jugadores participantes en el encuentro estén registrados en su correspondiente "hoja de equipo" y se acrediten con el carnet correspondiente.
    - Llevará el tiempo de juego, pitando el final del partido cuando éste se cumpla.
    - Mediará entre los equipos si discrepan a la hora de sancionar una falta personal.

- Se entregarán seis trofeos:
    - Campeón de torneo.
    - Subcampeón del torneo.
    - Tercer clasificado.
    - Mejor equipo de institutos.
    - Campeón en concurso de Tiros libres.
    - Campeón en concurso de Triples.

- Se podrán consultar en todo momento las normas del campeonato, el cuadro de enfrentamientos y los resultados que se vayan sucediendo a lo largo de éste en la correspondiente zona de la organización del torneo.

*Concurso de tiros libres*

En la primera ronda cada jugador inscrito tirará 10 tiros libres. Los 10 jugadores que más tiros libres anoten pasarán a la siguiente ronda. En caso de empate por el décimo puesto, se reunirán todos los jugadores empatados y se tirarán tiros libres por muerte súbita, es decir, los que vayan fallando se irán eliminando hasta que sólo quede uno.

En la fase final los dos mejor clasificados (o todos los que empataran, en su caso, con dichas puntuaciones) harán dos rondas de 10 tiros libres no consecutivas y se sumarán los tiros libres de ambas quedando campeón el que más haya sumado. En caso de empate se volverán a repetir las dos rondas de 10 tiros libres hasta que desempaten.

*Estos sistemas podrán modificarse en función del nº de participantes y del tiempo que se disponga para el mismo.

*Concurso de triples*

Entre todos los participantes se tirarán 10 triples cada uno desde diferentes zonas del área de triple que serán indicadas en el suelo, dos tiros desde cada esquina, dos desde cada lateral y otros dos desde el frente de la canasta. Pasarán a la siguiente ronda los 4 que más anoten (o en su caso todos aquellos que empaten a puntos con los mismos).

En la fase final se hará 1 ronda más de 10 triples no consecutivas (siempre tirando 2 tiros desde las zonas arriba indicadas) llevándose el campeonato el que más anote.

* TODO ESTE REGLAMENTO PODRÁ MODIFICARSE POR EL COMITÉ ORGANIZADOR SIEMPRE QUE LO CONSIDERE OPORTUNO, SOBRE TODO DEPENDIENDO DEL Nº DE EQUIPOS PARTICIPANTES Y VALORANDO EL TIEMPO DE COMPETICIÓN.