

SQUASH: Búsqueda Automática de Respuestas en Español

Dpto. Grupo de Bases de Datos Avanzadas

Investigador responsable: Paloma Martínez

Resumen

SQUASH es un sistema de Búsqueda Automática de Respuestas desarrollado conjuntamente por el Laboratorio de Bases de Datos Avanzadas (Labda-UC3M) de la Universidad Carlos III de Madrid y el Laboratorio de Lingüística Informática de la Universidad Autónoma de Madrid (LLI-UAM).

SQUASH es un sistema modular de búsqueda automática de respuestas para español. Va un paso más allá que los buscadores tradicionales proporcionando, en tiempo real, respuestas precisas a preguntas formuladas en lenguaje natural, del estilo de “¿Cuándo se firmó el tratado de Maastricht?”. Reduce significativamente el tiempo que un usuario emplea cuando tiene que encontrar información concreta utilizando bases de datos textuales.

Se buscan empresas, organizaciones o administraciones públicas interesadas en establecer acuerdos de cooperación técnica o acuerdos comerciales con asistencia técnica.

Aspectos innovadores

SQUASH es el resultado de avances continuos en Procesamiento del Lenguaje Natural (technological push) y en la necesidad de buscadores semánticos rápidos que aligeren la sobrecarga de información actual (market pull). El sistema proporciona respuestas precisas en español en tiempo real a partir de preguntas expresadas en lenguaje natural.

Ventajas competitivas

Reduce significativamente el tiempo que un usuario emplea cuando tiene que encontrar información concreta utilizando bases de datos textuales, sin necesidad de aprender complejos lenguajes de consulta (las preguntas pueden expresarse en lenguaje natural).

Grado de desarrollo: En fase de desarrollo.

Propiedad Industrial e Intelectual: Derechos exclusivos.