

# Plataforma para el uso de redes sociales en la preparación e impartición de clases presenciales

**Grupo Software Engineering Lab (SEL) / Dpto. Informática**

**Investigador responsable: Javier García Guzmán**

## Resumen

El Software Engineering Lab de la UC3M ha desarrollado una plataforma cuyo objetivo es la mejora de la calidad de la docencia.

Esta plataforma proporciona a los profesores un mecanismo complementario basado en el uso de redes sociales, y cuenta con varios módulos que permiten realizar la preparación previa de la clase, ayudar al seguimiento de la misma de manera presencial y evaluar colaborativamente el rendimiento de los trabajos académicos realizados por los alumnos.

## Aspectos innovadores y ventajas competitivas

Gracias a esta plataforma, se puede mejorar el nivel de la docencia, haciendo que las clases presenciales sean más interactivas y haya más comunicación entre profesores y alumnos. Esta mejora se consigue a través de dos aspectos innovadores:

- el uso de las redes sociales con las que los alumnos ya están familiarizados, haciendo que se sientan más cómodos durante la clase y consideren el aprendizaje más atractivo.
- la utilización de la herramienta en las clases presenciales, algo que prácticamente ninguna aplicación del mercado permite,

La plataforma puede utilizarse en dispositivos Android, iOS, o en versión web y permite interactuar entre los diferentes dispositivos, independientemente del software que tengan.

**Grado de desarrollo:** En el mercado.

**Propiedad Industrial e Intelectual:** Secreto industrial.