

# Suite de Edición y Publicación de Contenidos Digitales para Dispositivos Móviles

Grupo Software Engineering Lab (SEL) / Dpto. Informática

Investigador responsable: Javier García Guzmán

## Resumen

El Software Engineering Lab de la UC3M ha desarrollado una suite de Edición y Publicación de Contenidos Digitales que permite elaborar contenidos digitales multidispositivo y multiplataforma y reducir el coste asociado al proceso de edición y publicación frente a otras alternativas del mercado. El producto final recoge los contenidos en formato de revista digital.

La flexibilidad y modularidad de la Suite permite distribuir contenidos digitales con fines comerciales, educativos o de promoción.

## Aspectos innovadores y ventajas competitivas

Con respecto a las herramientas disponibles en el mercado, la Suite que se presenta introduce novedades que la convierten en una opción a tener en cuenta debido a su flexibilidad, facilidad de uso, riqueza de los contenidos y monetización.

La herramienta web que incluye la Suite cuenta con:

- Un proceso editorial integrado. Unifica la edición, publicación y seguimiento de cada número
  - Probado y aporta agilidad en la elaboración de los números
  - Definido y evolucionado para lograr la máxima simplicidad de las tareas de elaboración
  - Usuario totalmente guiado por el proceso para que la herramienta sea fácil de usar
- Una variedad de plantillas para la maquetación de cada página
  - Permiten la portabilidad de los números publicados a diversas plataformas de tabletas
  - Escalan la complejidad e interactividad de los contenidos
  - Uso de estándares
- Reducción de costes y monetización
  - Fácil implantación y aprendizaje
  - Soporte adaptado para publicidad y tarificación

**Grado de desarrollo:** En el mercado.

**Propiedad Industrial e Intelectual:** Secreto industrial.

© Universidad Carlos III de Madrid

---

**Contacto:** Servicio de Emprendimiento e Innovación | +34 916244020/22 | [transferencia@uc3m.es](mailto:transferencia@uc3m.es)