APLICACIONES MÓVILES

18 DE OCTUBRE DE 2013. UNIVERSIDAD CARLOS III DE MADRID CAMPUS DE GETAFE. AULA MAGNA / STREAMING



- 09:30 Presentación
- 09:45 Las cinco claves del Mobile Marketing Juan Antonio Muñoz-Gallego González, socio fundador de Unkasoft y expresidente de la MMA
- 10:15 Ideas que caben en el bolsillo Diego Rivera, strategy and creativity director en Best Relations
- 10:45 Cuéntame un cuento (verdades y mentiras de la comunicación a través de aplicaciones móviles)

 Javier Muiña Peláez, community manager de Red Bull
- Riesgos en las estrategias móviles: tendencias, amenazas, vulnerabilidades y medidas de mitigación
 Sara Pedraz, social analytics senior consultant en Deloitte
- 11:45 Descanso
- 12:30 "Leading the Change". La Intranet en el Ipad Gestamp Renewables / GRI y Llorente & Cuenca
- 13:30 Diez claves para la difusión de patrimonio cultural mediante apps: identidad, participación y negocio Jaime Solano, profesor de la UC3M y presidente de 2dmayo.com
- 14:00 Las apps en la Universidad Carlos III de Madrid Javier García Guzmán, profesor de la UC3M

Facultad de Humanidades, Comunicación y Documentación de la UC3M

Organiza:

Grupo de investigación PASEET (Periodismo y Análisis Social, Evolución, Efectos y Tendencias), del área de Periodismo de la UC3M

Director de la Jornada

Juan Pedro Molina Cañabate, profesor del Departamento de Periodismo y Comunicación Audiovisual de la UC3M

Coordinadora Técnica

Clara Sáinz de Baranda Andújar, profesora del Departamento de Periodismo y Comunicación Audiovisual de la UC3M

Patrocina:

LLORENTE & CUENCA CONSULTORES DE COMUNICACIÓN