

TÉRMINOS DE REFERENCIA- 2022

**TÍTULO DEL PUESTO:** Estudiante en estancia de investigación



**DATOS DE LA ENTIDAD RECEPTORA O DE ACOGIDA.**

*NOMBRE COMPLETO. UBICACIÓN DEL PUESTO (ciudad, región, país):*

Universidad Autónoma del Caribe. Barranquilla - Atlántico - Colombia

**PROGRAMAS O PROYECTOS DE VOLUNTARIADO REALIZADOS EN LOS ÚLTIMOS 2 AÑOS POR LA ENTIDAD.**

- Desarrollo de una Plataforma TIC para el fomento del Turismo Naranja en el Departamento del Atlántico. 2019-2021
- Herramienta U-learning basada en IA, para aprendizaje adaptativo en programación de software, que contribuya a la formación en tecnologías virtuales. 2022

**ENLACES DE LA ENTIDAD.**

*Facilite aquí enlaces en internet de páginas web, blog, vídeos, podcast, artículos u otros medios de difusión de la labor de la entidad.*

<https://tnat12019.blogspot.com/>

**OBJETIVOS DEL PUESTO.**

Contribuir al desarrollo de una herramienta U-learning basada en IA, para el aprendizaje adaptativo en programación de software, que contribuya a la formación en tecnologías virtuales a niños y jóvenes del Departamento del Atlántico.

**ACTORES Y BENEFICIARIOS DE LA ACCIÓN VOLUNTARIA.**

- **Actores:**  
Investigadores del Programa de Diseño Gráfico - Universidad Autónoma del Caribe  
Investigadores Sennova - SENA Centro Nacional Colombo Alemán
- **Beneficiarios:**  
Estudiantes de secundaria de escuelas públicas del departamento del Atlántico que se encuentren en riesgo o situación de exclusión social a causa de brecha digital y pobreza.

**FUNCIONES DE LA PERSONA VOLUNTARIA.**

*Detalle de tareas específicas que desarrollará bajo la supervisión del tutor/-a asignado/-a*

- Determinar el material educativo personalizado, para el desarrollo de los contenidos y piezas gráficas a implementar en el diseño de la herramienta U-Learning.
- Crear los contenidos y piezas gráficas requeridas para el diseño de la herramienta U-Learning.
- Diseñar el manual y los recursos audiovisuales para el entrenamiento de la herramienta U-Learning.

**PERFIL ACADÉMICO y APTITUDES DE LA PERSONA VOLUNTARIA.**

*Desglose del perfil académico, así como de las capacidades técnicas y aptitudes o habilidades importantes.*

**Perfil académico:**

- Estudiante universitario de carreras afines a Diseño gráfico, Marketing y Publicidad o Gestión de la información y Contenidos digitales.

**Capacidades / habilidades / aptitudes:**

- Ser capaz de diseñar, gestionar y operar con información por medio de sistemas de bases de datos.
- Manejar herramientas de edición digital para la creación de contenidos.
- Conocer modos de recolectar, procesar, depurar y agregar datos entendiendo las necesidades de los usuarios y organizaciones.
- Conocer y ser capaz de manejar habilidades interpersonales sobre iniciativa y responsabilidad, negociación, inteligencia emocional, etc.

**INFORMACIÓN ADICIONAL.**

## Programa de Voluntariado Internacional de las Universidades Públicas de la Comunidad Madrid

*Detalles sobre las fechas del puesto y apoyos adicionales para la integración de la persona voluntaria.*

**Duración del puesto de voluntariado:** 3 meses

**Fechas de inicio y fin del puesto de voluntariado:** fin de enero a fin de abril 2023

**Detalles adicionales sobre el puesto o el contexto local:** --

NOTA: La persona voluntaria tiene derecho a 2 días hábiles de vacaciones por cada mes de voluntariado. En caso de cierre de la entidad durante la fecha de voluntariado, las vacaciones se harán coincidir con dicho cierre.

*La persona voluntaria seleccionada para este puesto recibirá una carta de aceptación de la entidad de acogida, y firmará una carta de compromiso por la cual queda comprometida a cumplir las fechas indicadas para este puesto de voluntariado.*

-----