"EL CINE Y LA CIENCIA"

DIRECTOR

Prof. Dr. D. José Manuel Molina López. Catedrático del Departamento de Informática de la Universidad Carlos III de Madrid.

OBJETIVOS

El mundo de la ciencia es en muchos casos maltratado por los estudios no técnicos. La idea de este curso es acercar el mundo científico a los alumnos a través del medio más cercano que es el cine. El objetivo que se persigue es comunicar ideas científicas de la ciencia que son tratadas o son el eje central de grandes películas de cine.

PROGRAMA

Lunes, 7 de julio

De 10:00 a 12:00 h.: "El cine y la informática: Juego de Guerra"
José Daniel García Sánchez. Departamento de Informática de la Universidad Carlos III de Madrid.

De 12:00 a 14:00 h.: "El cine y la física: Stark Trek"
Antonio Berlanga de Jesús. Profesor del Departamento de Informática de la Universidad Carlos III de Madrid.

Martes, 8 de julio

De 10:00 a 12:00 h.: "El cine y las comunicaciones: Señales"
Jesús García Herrero. Subdirector de Informática del Campus de Colmenarejo de la Universidad Carlos III de Madrid.

De 12:00 a 14:00 h.: "El cine y el derecho: Coacción a un jurado "
Agustín de Asís Roig. Profesor de Derecho Público del Estado de la Universidad Carlos III de Madrid.

Miércoles, 9 de julio

De 10:00 a 12:00 h.: "El cine y la química: Marie Curie"
Carmen Casado Santana. Profesora de la Universidad Autónoma de Madrid.

De 12:00 a 14:00 h.: "El cine y las matemáticas: La habitación de Fermat"
Irene Díaz Rodríguez. Profesora de la Universidad de Oviedo.

Jueves, 10 de julio

De 10:00 a 12:00 h.: "El cine y la evolución: 2001, una odisea en el espacio "
Pedro Isasi Viñuela. Profesor del Departamento de Informática de la Universidad Carlos III de Madrid.

De 12:00 a 14:00 h.: "El cine y la complejidad: Enigma "
Luis Martí Orosa. Profesor del Departamento de Informática de la Universidad Carlos III de Madrid.

Viernes, 11 de julio

De 10:00 a 12:00 h.: "El cine y la inteligencia artificial: Blade Runner"
José Manuel Molina. Profesor del Departamento de Informática de la Universidad Carlos III de Madrid.

De 12:00 a 14:00 h.: "El cine y los mundos virtuales: MATRIX"
Miguel Ángel Patricio. Profesor del Departamento de Informática de la Universidad Carlos III de Madrid.