

## Dirección y Contacto

PARQUE CIENTÍFICO UNIVERSIDAD CARLOS III DE MADRID  
LEGANES TECNOLÓGICO  
Avda. Gregorio Peces-Barba, 1 - 28918 Leganés MADRID  
Teléfono: +34 91 624 40 22  
Email: [emprende@uc3m.es](mailto:emprende@uc3m.es)



# Acto de Entrega de Premios

# 5<sup>o</sup> Concurso de Ideas UC3M

para la creación de empresas de  
base científica y tecnológica



Parque Científico  
LEGANÉS  
tecnológico



Universidad  
Carlos III de Madrid  
[www.uc3m.es](http://www.uc3m.es)



Universidad  
Carlos III de Madrid  
[www.uc3m.es](http://www.uc3m.es)

## Patrocinadores

Programa formativo cofinanciado por el Fondo Social Europeo, Ministerio de Industria, Turismo y Comercio y entidades colaboradoras:  
UC3M y EOI

"El FSE invierte en tu futuro"



16 de diciembre de 2011

Salón de Actos del Parque Científico UC3M



# NUESTRO MENSAJE

Desde el Vicerrectorado de Investigación y Transferencia de la Universidad Carlos III de Madrid se apuesta y difunde con vigor y pasión el espíritu empresarial. ¿Por qué tanta pasión, se preguntarán?, ¿por qué y para qué el fomento empresarial? Porque contribuye a crear empleo y al crecimiento del país, en suma a incrementar el bienestar de nuestra sociedad.

El espíritu empresarial puede sacar partido del potencial personal de cada uno de vosotros. Es una actitud en la que se refleja la motivación y la capacidad a la hora de identificar una oportunidad y luchar por ella para producir un valor económico. El espíritu empresarial es una forma de pensar, de razonar y de actuar.

Entendemos que una de las misiones de la Universidad es promover las competencias necesarias para que una persona que quiera actuar como empresario, pueda hacerlo. En esta Universidad Carlos III de Madrid se actúa en consecuencia: tanto por parte del profesorado con su investigación, docencia y organización de cursos, jornadas o congresos a través de Institutos Universitarios o Cátedras de Investigación como desde el Vivero de Empresas del Parque Científico Leganés Tecnológico se estimula el espíritu emprendedor entre los estudiantes de cualquier especialidad.

El empresario en el que pensamos es un empresario suficientemente formado y capacitado en un proceso de permanente desarrollo formativo. Es a través de la empresa como va aprovechando y explotando los conocimientos, las capacidades, las destrezas y las habilidades adquiridas. En suma, su talento. No obstante, no todo es formación. Hay que saber combinar el espíritu empresarial con la creatividad y con la innovación.

Para que una idea empresarial sea un éxito es necesaria la capacidad de combinar ambas con una gestión sólida y eficaz. Imaginar, crear, innovar y explorar son las claves del empresario de éxito.

Pero, no nos engañemos, es difícil conseguir éxito. El riesgo y la incertidumbre son inherentes al mundo empresarial. En el comportamiento empresarial se incluye, además de una atracción por la independencia y la realización personal, una predisposición a asumir riesgos. Esos riesgos, sin embargo, pueden enfocarse no como amenazas sino como oportunidades. Oportunidades para lanzar nuevos productos, servicios, procesos productivos o para abrirse hacia nuevos mercados. Oportunidades, incluso, en estos momentos de crisis.

El Parque Científico de la UC3M, a través de su Vivero de Empresas, presta apoyo al emprendedor innovador en sus diferentes etapas. El Vivero ofrece infraestructuras y servicios adecuados que favorece la creación y el desarrollo de las nuevas empresas innovadoras. Acompaña al emprendedor antes y durante los primeros pasos que da en el mercado, prestándole servicios adaptados a las necesidades de cada proyecto, le ayuda en la fase de crecimiento y hace un seguimiento de la consolidación empresarial.

Recibimos proyectos de manera continua y convocamos un concurso en el que podéis presentar vuestras ideas empresariales. Muchos ya lo han hecho, algunos han sido premiados. Para poner fin a estas palabras lanzamos un deseo: que tengáis mucho ánimo y suerte en vuestra aventura empresarial.

# IDEAS Y EQUIPOS EMPRENDEDORES SELECCIONADOS

La 5ª edición del Concurso de Ideas UC3M cuya convocatoria lanzamos en 2010 y se ha desarrollado a lo largo de 2011 ha sido posible gracias a la colaboración de diferentes profesionales y entidades y, en concreto, ha contado con el apoyo y soporte de la EOI, Escuela de Organización Industrial en el marco de su programa formativo a emprendedores con recursos procedentes del Fondo Social Europeo.

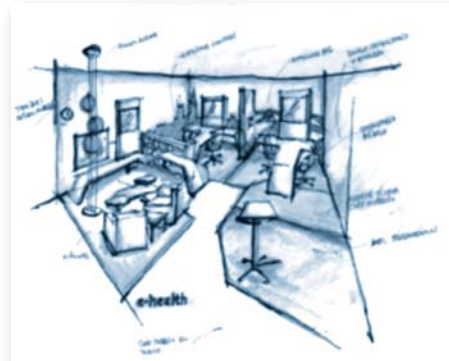
Presentamos seguidamente los proyectos seleccionados conforme resolución adoptada por el jurado el pasado 28 de junio de 2011 en base a los criterios de originalidad e innovación, carácter multidisciplinar e internacional de la propuesta y capacidad e intencionalidad de los emprendedores para constituir y mantener la empresa, fundamentalmente.



ecanā



Mención especial del jurado





Los sistemas de geolocalización actuales no permiten establecer la posición de un usuario dentro de un local. Gracias a beMee, un nuevo concepto de comunicación puede conectar usuarios y clientes de manera automática

## idea empresarial

### Nuevo concepto de comunicación

beMee es una empresa cuyo objetivo es mejorar y aumentar la capacidad de interacción de una persona con el medio en el que se encuentra basándose en tecnologías wireless. beMee abrirá las puertas a una nueva forma de comunicación en una gran variedad de mercados, haciendo posible la creación de un nuevo concepto de intercambio de información entre un cliente y sus usuarios.

Gracias a la tecnología beMee, nuestros clientes dispondrán de información de cada uno de sus usuarios en tiempo real y que aprovecharán para mejorar su relación con ellos a través de un sistema más avanzado que los CRM (Customer Relationship Management) actuales. Dicha información contiene, entre otras, el sexo, edad, localidad donde reside el usuario, instante de entrada al local, zonas por las cuales transita, tiempo dedicado así como un completo historial del comportamiento de dicho usuario en visitas anteriores.

Una de las líneas de explotación de la tecnología apunta al mercado del ocio, donde nuestros usuarios podrán disfrutar de una nueva e innovadora experiencia de interacción y conexión con sus amigos

beMee ofrece a sus usuarios una nueva forma de conectarse con el mundo que les rodea. Bajo una apariencia relativa al lugar donde se encuentre el usuario, beMee les abrirá las puertas a descuentos, premios exclusivos y servicios personalizados. La gran componente social en la que se basa beMee permitirá al usuario compartir retos, desafíos y estancias en sus lugares favoritos en compañía de sus amigos más cercanos, y lo que es más importante, formar un sistema de puntuación global que mida la diversión de un usuario allá donde se encuentre.

beMee se sitúa entre tres pilares fundamentales. Un sistema preciso e innovador de geolocalización. Gracias a esto, se pueden ofrecer sistemas de CRM en tiempo real, llegando de este modo a una dimensión no imaginada antes de interacción con el entorno.

Debido a la elevada tecnología utilizada, los sistemas de fidelización juegan un papel importante, de modo que beMee puede ofrecer un innovador sistema de fidelización global jamás utilizado hasta la fecha.

## equipo promotor

Jorge García Bueno (CEO) - Se licenció como Ingeniero Industrial. Terminó sus estudios en la Universidad de Glasgow, donde presentó un innovador algoritmo de reconocimiento facial. Su pasión por las nuevas tecnologías y las comunicaciones le animaron a estudiar la carrera de Ingeniero de Telecomunicaciones, especializándose en Telemática. Optó a los premios BEST del Reino Unido y ha participado en congresos nacionales, siendo invitado a exponer sus

investigaciones en la National Taiwan University. Con un máster en Robótica y Automática, disfruta de una beca FPU concedida por el Ministerio de Educación. Su campo de investigación navega entre la visión artificial, reconocimiento de patrones, machine learning y optimización basada en algoritmos evolutivos. Con 17 años comenzó su sueño empresarial fundando ShOOSoft Corporation (+12.000 descargas) instalada en institutos y empresas y comprada por más de un centenar de clientes privados. La misión de Jorge en la empresa se centra principalmente en la coordinación de los tres miembros así como del marketing y relaciones externas. Sus principales objetivos son la captura de clientes, negociación con proveedores y contactos. Además, se encarga del diseño de la marca beMee, del interfaz y del mantenimiento de los sistemas que conforman la tecnología.



Alejandro Martín Clemente (CTO) - Se licenció como Ingeniero Industrial, entre sus aficiones destacan las matemáticas y la física. Además conoce temas de Robótica debido a sus estudios en el máster de Robótica y Automática. Alejandro ha participado en congresos de automática y se ha especializado, a lo largo del último año, en temas de optimización de modelos de histéresis para electropolímeros. Sus trabajos para el proyecto ESMO de la Agencia Espacial Europea le introdujeron en el mundo de las comunicaciones y cálculo de trayectorias óptimas. Entre sus aficiones destacan el tenis, ajedrez y los trucos de magia. Dentro del equipo beMee, Alejandro se encarga principalmente del desarrollo y verificación tanto de las aplicaciones como de dispositivos electrónicos. Además, se encarga del control de errores. Especialista en verificar el correcto funcionamiento de los prototipos, su misión también recoge puntos clave como la fuente de inspiración de nuevas ideas y su puesta en marcha.

Actualmente beMee cuenta con ayudas de la universidad en forma de capital humano, pudiendo así ofrecer colaboraciones en forma de proyectos fin de carrera en un entorno puntero así como ambicioso y con mucha visión de futuro. De este modo la plantilla está formada por un circulante de personal que se encargará de tareas de I+D+i a corto plazo, pudiendo así llevar las tecnologías más avanzadas estudiadas en la universidad a un entorno comercial.

## logros

beMee ha sido galardonado con varios premios que acreditan la labor y el reconocimiento de la tecnología que ha sido desarrollada. Tras recibir el premio del V Concurso de Ideas de la UC3M, fué representante nacional en el Junior Achievement Graduate Programme quedando en segundo puesto en la misma competición Europea. Como premio a su trabajo, beMee recibió igualmente la mención especial "Liderazgo responsable" por PwC. Finalmente, beMee ha sido invitado, junto a los finalistas del concurso internacional TR35 Spain a participar en unas jornadas especiales en MIT, Boston donde han conocido de primera mano la formación del tejido empresarial americano en uno de los nidos del emprendimiento a nivel mundial.

[www.bemee.es](http://www.bemee.es)  
[info@bemee.es](mailto:info@bemee.es)



## idea empresarial

### Software for Conscious Machines

Comaware es una empresa de nueva creación que investiga, desarrolla y comercializa tecnología de Conciencia Artificial. El origen de esta tecnología se enmarca en el estudio científico de la conciencia humana, que durante los últimos 20 años ha adquirido gran relevancia a nivel internacional. Como resultado, han aparecido nuevas teorías que tratan de explicar cómo se produce la conciencia en los humanos. Tomando estas teorías como fuente de inspiración ha surgido el nuevo campo de investigación multidisciplinar conocido como Conciencia Artificial (Machine Consciousness en inglés). La Conciencia Artificial tiene dos objetivos básicos: ayudar a comprender cómo se produce la conciencia en los humanos y descubrir los medios por los cuales se podría reproducir este fenómeno en máquinas.

La tecnología de Conciencia Artificial imita los procesos cognitivos humanos y permite construir agentes cuyo comportamiento resulte mucho más natural y creíble.

Su motor de conciencia artificial es de aplicación en los ámbitos de: videojuegos (acción, estrategia), juegos serios (formación terapia), robótica (servicios, seguridad) y CRM (asistentes virtuales).

El potencial de la tecnología de Conciencia Artificial es bastante prometedor, habiéndose demostrado su utilidad para generar comportamientos más creíbles en agentes artificiales, ya sean robots o personajes virtuales de videojuegos. Comaware realiza labores de investigación y desarrollo de tecnología de Conciencia Artificial para crear productos comerciales. El producto núcleo de Comaware es el Motor de Conciencia Artificial, que está explícitamente diseñado la creación y el desarrollo de personajes más humanos en diversos ámbitos. La primera aplicación del motor de Conciencia Artificial será en el sector de los videojuegos, para que los estudios puedan crear personajes virtuales mucho más realistas que los actuales.

## equipo promotor

El equipo promotor de Comaware está formado por dos ingenieros: un doctor en Informática experto en Conciencia Artificial y un investigador pre-doctoral en aprendizaje por imitación en videojuegos. Además de avanzados conocimientos científicos, este equipo aporta experiencia en la dirección y gestión de proyectos, compromiso, responsabilidad y un gran espíritu emprendedor.

Actualmente ambos están desarrollando sus capacidades directivas realizando un Máster en dirección de empresas industriales y un MBA.



## logros

Durante su creación Comaware ha sido galardonada con diferentes premios:

- Accésit al Premio madri+d 2010 a la mejor Idea Empresarial de base Científico Tecnológica. Fundación madri+d para el Conocimiento
- 5ª edición Concurso de Ideas UC3M, para la creación de empresas de base tecnológica
- Premio Human-Like Bots 2011
- 1er premio Emprendedor Universitario EOI 2011
- Premio BotPrize 2010

Asimismo, la intensa labor investigadora e innovadora de Comaware ha sido reconocida en prestigiosos medios especializados nacionales e internacionales:

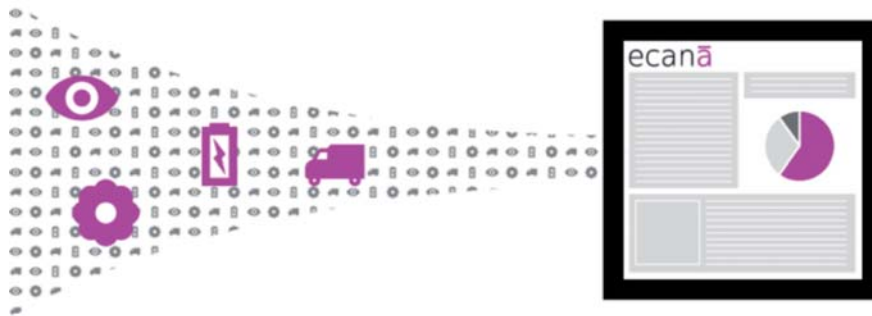
- Revista Science: "Killer Bots Are Getting Human". John Bohannon. (01 Oct. 2010). Science. Vol 330. no. 6000. pp. 30-31.
- Televisión Española: Programa Tres14 "Conciencia". (04 Abr. 2011).
- Cadena Ser: Entrevista sobre 2K BotPrize 2010. Ainhoa Goñi. Programa Hoy por Hoy.
- Revista Investigación y Ciencia: "¿Máquina o Humano?". No. 416. Sección Panorama. Mayo 2011.
- Revista h+ magazine: "Unreal Tournament 2010: Narrowing the Gap between Human and Bot". Surf daddy Orca. (10 Sept. 2010).
- Revista New Scientist: "Picking our brains: can we make a conscious machine?". Cover Story, pp. 32-3 (03 April 2010).

[www.comaware.com](http://www.comaware.com)  
[contact@comaware.com](mailto:contact@comaware.com)

## idea empresarial

### Domina tu información

En dominios donde se maneja una gran cantidad de datos, la tecnología Ecaná transforma esos datos en información, entregándola al usuario final del modo más valioso y útil. Una decisión se toma de forma más segura cuanto más y mejor información se posea, y Ecaná ayuda a conseguirlo.



Recibimos tus datos y los transformamos en información. Analizamos y procesamos tus datos siguiendo distintas técnicas que llevan a una visión compacta y precisa de lo que tus datos están diciendo. Ecaná te ofrece la información en tiempo real mientras se está generando, te ayudamos a ahorrar tiempo.

Pintamos tu información según es extraída. Ecaná extrae los aspectos significativos de tu información y tus datos y te los muestra de una forma visual por medio de gráficos, infografías y otras técnicas de visualización. Consigues una instantánea de aquello en lo que estas interesado.

La tecnología Ecaná puede acceder a muchas fuentes de datos diferentes, como WSN, RFID, NFC, bases de datos, feeds o redes sociales, recogiendo los datos que estos generan y llevándolos a la siguiente etapa de una forma organizada.

## equipo promotor

El equipo Ecaná está formado por Álvaro Agea y Raúl Castro. El primero, Ingeniero Técnico Telemática. Programador Senior en empresa TIC. El segundo, Master CyT Informática, investigador en la UC3M y en la actualidad doctorando en el Imperial College London. Se conocieron en los últimos años de carrera, donde sus inquietudes y ambiciones les unen rápidamente y comienzan a generar ideas y proyectos. Entre estos proyectos se encuentran la creación y mantenimiento de un blog técnico sobre inteligencia artificial, la creación de varias aplicaciones móviles dedicadas a aspectos de salud, e identificación de productos con alérgenos.

La complementariedad que existe entre los dos, tanto en sus perfiles, como en su personalidad hace que decidan involucrarse en proyectos de mayor envergadura, creando D4rk0studio, un pequeño grupo generador de proyectos que les une bajo un mismo nombre. Sus ganas de innovar y emprender, les motivan a embarcarse en el proyecto Ecaná.



## logros

Para la puesta del proyecto en marcha, el equipo promotor cuenta con dos nuevas incorporaciones, Laura Fernández y Gonzalo López. Los cuales, se encargan del desarrollo y de incorporar su esfuerzo, motivación y versatilidad en el proyecto el cual termina constituyéndose como empresa en Julio del 2011.

Este equipo hace que durante el resto del año la idea gane fuerza y consiga cumplir diversos objetivos: aparecer en foros internacionales, contacto con clientes y proveedores, y conseguir recursos para poner en marcha su primer prototipo. De esta forma, la idea de Ecaná se materializa y se convierte en una tecnología innovadora y con un gran alcance futuro.

**Ecaná Sistemas de Información S.L.**  
[www.ecana.es](http://www.ecana.es)  
[contact@ecana.com](mailto:contact@ecana.com)

## idea empresarial

### Tecnologías para mediación y arbitraje

Ejustic Soluciones es una empresa especializada en ofrecer soluciones informáticas aplicadas a los métodos alternativos de resolución de conflictos, especialmente mediación y arbitraje.

La mediación y el arbitraje son formas alternativas de resolución de conflictos que aportan rapidez, flexibilidad y ahorro de costes frente a los procesos judiciales tradicionales. Estas formas alternativas de resolución de conflictos están experimentando un gran auge.

Ejustic ofrece soluciones informáticas de alto valor añadido dirigidas tanto al sector público como privado, siendo las cortes de arbitraje y los centros de mediación el mercado objetivo.

La innovación no se limita al ámbito tecnológico, nuestro método de comercialización basado en el paradigma SaaS, software como servicio, nos permite introducir innovaciones comerciales, adaptando nuestras soluciones a las características de nuestros clientes.

Ofrece soluciones informáticas de alto valor añadido que permitan realizar procesos de mediación y arbitraje a través de Internet de forma totalmente segura y con plenas garantías jurídicas

Vocación Internacional

En Ejustic Soluciones queremos ser la empresa de referencia a nivel tecnológico en el sector de los métodos alternativos de resolución de conflictos comercializando nuestras soluciones tanto a nivel nacional como internacional.

## equipo promotor

El equipo promotor de Ejustic Soluciones está compuesto por Miguel Olías de Lima Pancorbo y Guillermo García Cubero, ambos Graduados y Máster en Ingeniería Informática por la Universidad Carlos III de Madrid. Guillermo García Cubero es actualmente estudiante del Grado en Administración de Empresas en la Universidad Carlos III de Madrid y Miguel Olías de Lima Pancorbo es estudiante del Grado en Derecho en la Universidad Carlos III de Madrid.



El equipo promotor se conoció en el marco de un proyecto de investigación durante la realización de los estudios de Grado en Ingeniería Informática. Gracias al ambiente multidisciplinar del Campus de Colmenarejo de la Universidad Carlos III de Madrid, donde conviven diferentes ramas de conocimiento, surgió la idea de unir los métodos alternativos de resolución de conflictos, más ligado al ámbito jurídico, con la Informática, ligado al ámbito de la tecnología.

## logros

Los primeros pasos comenzaron hace más de tres años, con el comienzo del desarrollo de la plataforma para mediación. En la actualidad, en una fase madura de prototipo funcional.

A lo largo de este tiempo hemos resultado ganadores del premio "Estudiantes Emprendedores 2011" otorgado por la Universidad Carlos III de Madrid y el Ministerio de Educación y del presente premio.

Nuestro objetivo es continuar evolucionando y haciendo de Ejustic una compañía innovadora y puntera en su sector, aprovechando todas las sinergias de trabajar en la frontera de conocimiento entre la Ingeniería Informática y el Derecho. Los contactos ya realizados para la comercialización en España y varios países latinoamericanos hacen previsible una rápida expansión.

**Ejustic Soluciones S.L.**  
**[www.ejustic.com](http://www.ejustic.com)**  
**[info@ejustic.com](mailto:info@ejustic.com)**

## idea empresarial

### Iluminación inteligente

Dimeox centra su actividad en el desarrollo de sistemas de control para iluminación. La estrategia parte de un modelo que combina producto y servicios, siendo el producto el sistema de control Dinlight y los servicios, el asesoramiento tecnológico en materia de iluminación LED, tecnología de control y ahorro energético a las empresas que forman parte del sector de la iluminación.

El sistema de control de iluminación Dinlight comenzó siendo un proyecto de colaboración entre dos empresas en el año 2007 dentro del Vivero de Empresas del Parque Científico UC3M.

En aquella época, los promotores ya vieron el potencial de la iluminación LED y la necesidad de realizar un sistema inalámbrico de control para evitar tener que realizar obras para desplegar cableado de control.

Dinlight es un sistema inalámbrico de control de iluminación. Se trata de una solución que combina software y hardware para gestionar instalaciones de iluminación LED desde una gran variedad de dispositivos multimedia (PCs, tablets, teléfonos móviles...).

Para la protección del sistema se emplea un modelo basado en el secreto industrial del firmware de los dispositivos y de los protocolos propios empleados. Además, se plantea la realización de modelos de utilidad para ciertos elementos hardware del sistema.

La idea empresarial surge hace más de cuatro años en el desarrollo de un proyecto colaborativo entre dos empresas de reciente creación en el seno del Vivero de Empresas

Toda la tecnología (tanto hardware como software) ha sido desarrollada por los promotores y pertenece al proyecto empresarial

## equipo promotor

El equipo promotor de DIMEOX está compuesto por Enrique Verdú Calatayud, Ingeniero industrial de la UC3M y con 5 años de experiencia en desarrollo de hardware de sistemas domóticos y por Daniel Rojo Pérez Ingeniero de Telecomunicaciones con 3 años de experiencia en desarrollo de aplicaciones en telefonía móvil.

Enrique Verdú socio fundador de la empresa Ergodomus Soluciones Domóticas, S.L. resultante de la maduración de la idea empresarial Sistema Domótico INTEGRA ganadora en la primera edición del Concurso de Ideas UC3M

presentada junto con Raúl Gamo López y Pedro Díaz Romero. Dedicada al desarrollo e instalación de domótica e inmótica para todo tipo de edificaciones con una amplia oferta de prestaciones. Gracias a su novedoso sistema de diseño propio resultante de un Proyecto Fin de Carrera logrará el abaratamiento, la mejora de prestaciones y facilidad de uso.

Daniel Rojo socio fundador de Betatick resultante de la evolución de la idea 3G-TICKET presentado junto con Iván Soto San Andrés centrada en crear nuevos servicios y aplicaciones de acuerdo a las nuevas prestaciones de los terminales de telefonía móvil 3G. Proyecto empresarial ganador en la tercera edición del Concurso de Ideas UC3M.

Ambos emprendedores convivían en el programa de acompañamiento empresarial del Vivero de Empresas tras resultar ganadores en previas ediciones del Concurso de Ideas UC3M con proyectos independientes.

La nueva iniciativa suma la experiencia empresarial y las capacidades técnicas de ambos

## logros

Dimeox Sistemas SL. cuenta ya con una importante respuesta del mercado, entre sus principales hitos alcanzados destacan:

**Noviembre de 2009:** Primera versión de Dinlight. Pruebas piloto en varias instalaciones.

**Febrero de 2010:** Misión comercial a China.

**Junio de 2010:** Primera venta de Dinlight en un local comercial.

**Noviembre de 2010:** Asistencia a la feria Matelec en colaboración con Lumenara y UKAI.

**Enero de 2011:** Comienzo de negociaciones con empresa de mantenimiento de Metro de Madrid y con ISDEFE, empresa concesionaria del Ministerio de Defensa.

**Febrero-Marzo de 2011:** Acuerdos de comercialización con Roma iluminación, Grupo Elektra, JUMAVI, y con iluminación Oliva.



**Dimeox Sistemas SL.**  
[www.dimeox.com/](http://www.dimeox.com/)  
[info@dimeox.com](mailto:info@dimeox.com)

## ENTIDADES Y PERSONAS EN EL DESARROLLO DE LOS PROYECTOS EMPRESARIALES

Junto a la labor de formación y acompañamiento técnico aportados desde el Parque Científico de la Universidad Carlos III, el progreso de estas ideas, además del entusiasmo y compromiso de sus prenedores, es fruto del esfuerzo de muchas personas y entidades que han alimentado sus proyectos empresariales. Entre ellos, los promotores han querido hacer constar su reconocimiento al apoyo y tutela recibidos de:

Álvaro Segura

Angel Andreu

Beatriz Echague

Beltrán Millá

Carlos Castillo-Olivares

Campus del Emprendedor,

Comunidad de Madrid

CEIM, Confederación Empresarial  
de Madrid-CEOE

Eduardo Díaz

EOI, Escuela de Organización

Industrial

Fernando Béjar

Fundación Junior Achievement

Fundación Rafael del Pino

Fundación Universidad Empresa

Ignacio Cid

Ignacio Pizarro

La Caixa

Luis Moreno

Maria Miranda

Oficina del Emprendedor de Base

Tecnológica madri+d

Opinno, S.L.

Paramo Network & Services S.L.

Pedro Moneo

Pedro Trucharte

PwC - Programa voluntariado

Red BAN madri+d

Robotics Lab, UC3M

SECOT, Seniors Españoles para la

Cooperación Técnica

Tomás Baylac

Trikarty, S.L.

## 10 AÑOS DE CONCURSO

La próxima edición del Concurso de Ideas de la UC3M coincidirá con el 10º aniversario del lanzamiento de la primera convocatoria. Desde entonces, un total de 265 emprendedores promotores de 61 proyectos empresariales han sido formados y tutelados en un proceso que combina las capacidades del emprendedor con las técnicas empresariales y que involucra todas las funciones, actividades y acciones asociadas a la percepción y selección de oportunidades que permitan madurar sus ideas y, en última instancia, si así lo deciden sus promotores, convertirlas en realidades.

Entre ellos, los equipos promotores de los siguientes proyectos desarrollados:

3G-TICKET	ENERLIMP	Netiacs
Al alcance de tu mano	ERGODOMUS	OBSIDIUM
Aplicación de las nuevas tecnologías al marketing de la PYME	FEDUCA	oddx
ASVirt	Flow In	Open4all
Avanzis	Geoptimization	Protección de datos y reciclaje de soportes informáticos
beMee	Gestión del Patrimonio	Redes Inalámbrica para servicios multimedia en los hogares
Biotecnología La Yedra	Audiovisual	S.P.P.
CAPITAL MINDS	GrandIR	S3
Centro de plataformas de servicios compartidos para PYMES	H2O Solutions	SAR
COMAWARE	Hacia un mundo de servicios personalizados	SCCISA
Datlas	Herramientas de gestión para la calidad en la Administración Pública	Servicios móviles e inalámbricos
Desarrollo de proyectos e instalación de equipos responsables de la gestión inteligente de la vivienda	IBERGRID	SETAS
DIMEOX	Innovaciones Constructivas	SIA, Servicio de Información a Bordo
DIVIRESCA	Integración Solar	SIMULA Consulting
DOMIO	KIMATRI HIDROGEN SYSTEMS	Sistema de optimización de flotas aéreas
ECOHOUSE	MediarE	SMARTUNITED.BIZ
EDUTEC	MEJORTEC	STPA
E-FLOW	MIDEA Soluciones Móviles	T&T, Tapas y Turismo
Ecana	MOI	Turismus
	Motoe	UREFRESH
	Natural Mobile Engineering	
	NECOTEL	
	NEGONATION	

# **BASES DEL PROGRAMA**

## **CONCURSO DE IDEAS UC3M PARA LA CREACIÓN DE EMPRESAS DE BASE CIENTÍFICA Y TECNOLÓGICA**

La Universidad Carlos III de Madrid convoca la 5ª edición del Concurso de Ideas para la Creación de Empresas de Base Científica y Tecnológica dirigida a alumnos y titulados de esta universidad. En esta edición, incorpora además la VII edición del Concurso Emprendedor Universitario EOI.

Los proyectos empresariales viables más innovadores contarán con una sólida formación, la acogida en el Vivero de Empresas ubicado en el Parque Científico de la Universidad Carlos III de Madrid, en Leganés Tecnológico y la opción de participar como finalista en el Concurso Emprendedor Universitario EOI.

**Fomento de la  
iniciativa  
empresadora**

Desde 2002, fecha en que se lanza la primera edición de esta convocatoria, nuestra universidad se plantea los siguientes retos:

- Apoyar y difundir la cultura empresarial entre el colectivo universitario
- Aprovechar el potencial innovador de la Universidad para la generación de nuevas empresas
- Potenciar y fomentar la creación de empresas científicas y tecnológicas
- Aplicar nuevas fórmulas de apoyo al empleo y a la transferencia de tecnología

### **participantes**

La convocatoria está dirigida a universitarios que estén cursando su último o penúltimo año de grado, alumnos de postgrado y antiguos alumnos con iniciativas empresariales cuya temática esté comprendida entre las áreas de conocimiento de la UC3M.

### **proyectos**

Los proyectos pueden ser presentados de forma individual o en equipo.

El concurso está orientado a la selección de ideas encaminadas a la creación de empresas innovadoras de base científica y tecnológica que cumplan los siguientes requisitos:

- Proyecto de empresa no iniciado a la fecha de presentación
- Intencionalidad de poner en marcha el proyecto como empresa
- Viabilidad técnica y económica
- Potencial de crecimiento

### **proceso de selección y formación**

Durante el proceso de selección, los participantes del Concurso de Ideas van desarrollando progresivamente su propuesta de creación de empresa.

Los promotores de los proyectos seleccionados formarán parte de un programa formativo en el que serán asesorados en el diseño, estructura y elaboración del Plan de Negocio y Viabilidad de su proyecto.

#### **Ronda 1: Selección de las Ideas Empresariales**

Una vez finalizado el plazo de presentación de las propuestas, se convocará a los participantes a una entrevista

## contenidos

### 5º CONCURSO DE IDEAS UC3M PARA LA CREACIÓN DE EMPRESAS DE BASE CIENTÍFICA Y TECNOLÓGICA

#### NUESTRO MENSAJE

#### PROYECTOS EMPRESARIALES SELECCIONADOS

beMee

Comaware

Ecaná

eJustic

Dimeox

#### ENTIDADES Y PERSONAS EN EL DESARROLLO DE LOS PROYECTOS EMPRESARIALES

#### 10 AÑOS DE CONCURSO

#### BASES DEL PROGRAMA

personal en la que expondrán su idea empresarial. Un máximo de 16 ideas empresariales pasan a la siguiente ronda.

#### Ronda 2: Desarrollo del Taller de Formación de Emprendedores

Los promotores de los proyectos seleccionados forman parte de un programa formativo en el que serán asesorados en el diseño, estructura y elaboración del Plan de Negocio y Viabilidad de su proyecto. Pasan a la tercera y última ronda un máximo de 8 proyectos.

#### Ronda 3: Defensa de Proyectos Empresariales ante Jurado

Los proyectos empresariales viables más innovadores se presentan ante el jurado y optan a los premios del Concurso de Ideas para la Creación de Empresas Innovadoras de Base Científica y Tecnológica. En esta quinta edición, se incorpora además la VII edición del Concurso Emprendedor Universitario EOI, con lo que los finalistas optan también a concursar como finalista en el Concurso Emprendedor Universitario EOI.

## critérios de selección

Se buscan equipos emprendedores capaces de presentar proyectos empresariales cuyos rasgos característicos sean:

- La originalidad y la innovación de la propuesta
- El carácter multidisciplinar e internacional del proyecto
- La capacidad e intencionalidad de los emprendedores para constituir y mantener la empresa
- La calidad y la presentación del proyecto
- El nivel de madurez de la idea
- La viabilidad técnica y económica

## jurado

El proceso de selección y evaluación de las ideas empresariales propuestas a concurso correrá a cargo de un jurado presidido por el Rector de la UC3M y compuesto por personalidades del mundo empresarial, financiero y de la investigación.

## Premios

Los proyectos premiados serán adheridos al programa de preincubación del Vivero de Empresas del Parque Científico de la UC3M, ubicado en Leganés Tecnológico, durante 6 meses, disfrutando de los servicios de acompañamiento para completar su definición y valoración así como su concreción y puesta a punto para su andadura empresarial. Los emprendedores se incorporarán a un entorno de relaciones donde encuentren acceso y recursos al mercado, financiación, tecnología, infraestructuras científicas y redes empresariales.

Además, el proyecto seleccionado como finalista del Concurso Emprendedor Universitario EOI en representación de la UC3M optará a los premios:

- 1 viaje a Silicon Valley
- 2 Becas para cursar un Master EOI
- 3 Becas del 50% para cursar un Master EOI

La convocatoria no sólo recompensa a los proyectos premiados sino que aquellas iniciativas con viabilidad técnica y económica cuyos equipos emprendedores sigan comprometidos, pueden continuar siendo dirigidos, potenciados, apoyados y arropados por el equipo técnico y los recursos del Vivero de Empresas para convertir en realidad su idea.

## confidencialidad

A lo largo de todo el proceso, la Universidad Carlos III de Madrid y la Escuela de Organización Industrial (EOI), garantizan la confidencialidad de los proyectos presentados, siendo la información propiedad exclusiva de sus autores..

Intenso proceso  
formativo y  
de desarrollo de  
capacidades  
empresariales

No sólo para los  
premiados

Entre los participantes, el  
Vivero ofrece acompañamiento  
a los equipos emprendedores  
comprometidos con ideas  
viables